



Državni izpitni center



M 0 8 2 4 5 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

INFORMATIKA

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Petek, 29. avgust 2008

SPLOŠNA MATURA

IZPITNA POLA 1

1.	e		1 točka
2.	b		1 točka
3.	c		1 točka
4.	Zapis zapis števila s števki zapis temperature na alkoholnem termometru zapis mase z vzmetjo zapis časa na sončni uri zapis oddaljenosti kraja na kaŕipotu zapis izida meta kocke	Je zvezen X X X Je diskreten X X X	1 točka Za več kot 4 pravilne – 0,5 točke.
5.	c		1 točka
6.	Opis Je vir znanja in pobudnik komuniciranja. Ve, komu je znanje namenjeno in kaj ŕeli z njim doseči. Tisti, ki mu je znanje namenjeno. Zapis podatkov na mediju. Pojav, ki ni usklajen z načrtovano komunikacijo in povzroča neobičajno spreminjanje zapisa. Prenosnik, po katerem potuje sporočilo od oddajnika k prejemniku. Zapis podatkov na mediju, s katerimi se potrdi sporočilo, postavijo dodatna vprašanja, zahteva ponovno pošiljanje sporočila ipd.	Opisuje element ODDAJNIK, SPOROČEVALEC PREJEMNIK SPOROČILO, SPOROČANJE MOTNJA KOMUNIKACIJSKI KANAL, MEDIJ POVRATNA ZVEZA, ODGOVOR	3 pravilni – 0,5 točke 4 pravilni – 1 točka 5 pravilnih – 1,5 točke 6 pravilnih – 2 točki
7.	a) RGB b) CMYK c) Y – Luminance (svetilnost) C – Crominance (barva) d) Razlikujejo se še po množici barv, ki jih lahko zmešamo v posameznem modelu./ Po načinu mešanja.		Za vsak pravilen odgovor 0,5 točke. 2 točki
8.	a, d, f		1 točka 2 pravilna – 0,5 točke 3 pravilni, 1 napačen – 0,5 točke
9.	a		1 točka
10.	d		1 točka
11.	EAN predstavlja evropsko številčenje izdelkov (angl. <i>European Article Numbering</i>). EAN opredeljuje navodila za označevanje izdelkov v trgovini tako, da ima vsak izdelek svojo številko. EAN je na izdelkih navadno zapisan s črtno kodo.		Vsak odgovor 1 točka, skupaj 2 točki.

12.	CSS je okrajšava za prekrivni slog (angl. <i>Cascading Style Sheet</i>) (zadostuje slovenski ali angleški opis). V datotekah s podaljškom CSS so določeni slogi, s katerimi so oblikovane spletne strani.	1 točka za vsak pravilen odgovor, skupaj 2 točki.																																
13.	c, f, g	1 točka 2 pravilna – 0,5 točke 3 pravilni, 1 napačen – 0,5 točke																																
14.	b	1 točka																																
15.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Element urejanja</th> <th>znak</th> <th>Ureja odstavek</th> <th>stran</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Pagina</td> <td></td> <td></td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>Poravnava</td> <td></td> <td>X</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Družina pisave</td> <td>X</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Barva pisave</td> <td>X</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Številčenje</td> <td></td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>Lega papirja</td> <td></td> <td></td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>Umik</td> <td></td> <td>X</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Element urejanja	znak	Ureja odstavek	stran	Pagina			X	Poravnava		X		Družina pisave	X			Barva pisave	X			Številčenje		X	X	Lega papirja			X	Umik		X		Za več kakor 4 pravilne vrstice: 0,5 točke. Za vse pravilne vrstice: 1 točka.
Element urejanja	znak	Ureja odstavek	stran																															
Pagina			X																															
Poravnava		X																																
Družina pisave	X																																	
Barva pisave	X																																	
Številčenje		X	X																															
Lega papirja			X																															
Umik		X																																
16.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Logični operator</th> <th>Polje</th> <th>Vsebina polja</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Avtor</td> <td>Janez Novak</td> </tr> <tr> <td>IN</td> <td>Naslov</td> <td>»Informacijska tehnologija«*</td> </tr> <tr> <td>IN NE</td> <td>Naslov</td> <td>zgodovina</td> </tr> <tr> <td>IN NE</td> <td>Jezik</td> <td>slovenski jezik</td> </tr> <tr> <td>IN</td> <td>Vrsta gradiva</td> <td>članek</td> </tr> </tbody> </table>	Logični operator	Polje	Vsebina polja		Avtor	Janez Novak	IN	Naslov	»Informacijska tehnologija«*	IN NE	Naslov	zgodovina	IN NE	Jezik	slovenski jezik	IN	Vrsta gradiva	članek	Za tri pravilne vrstice pogoja: 1 točka. Za pravilno strukturo pogoja, vendar največ ena neustrezna vsebina polja: 1,5 točke. Za pravilni celoten odgovor: 2 točki.														
Logični operator	Polje	Vsebina polja																																
	Avtor	Janez Novak																																
IN	Naslov	»Informacijska tehnologija«*																																
IN NE	Naslov	zgodovina																																
IN NE	Jezik	slovenski jezik																																
IN	Vrsta gradiva	članek																																
17.	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>n</td> <td>s</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>97</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>9401</td> </tr> </tbody> </table>	n	s	1	10	2	97	3	9401	Za pravilni odgovor 2 točki. Za pravilni nastavek postopka (preglednica za vrednosti n in s) in pravilna prva vrstica: 1 točka. Za pravilni nastavek postopka (preglednica za vrednosti n in s) in dve pravilno izpisani vrstici 1,5 točke.																								
n	s																																	
1	10																																	
2	97																																	
3	9401																																	
18.	Tabela, zapis in polje	1 točka																																
19.	Besedico »map« bi morali zamenjati z »zemljevid« ali besedico »Evropa« z »Europe« (za pravilnost odgovora je dovolj le ena napisana možnost). Upoštevajo se tudi drugi ustrezni odgovori.	1 točka																																
20.	c	1 točka																																
21.	a) Merilo uspešnosti komuniciranja je, koliko se s komuniciranjem približamo zastavljenim ciljem komuniciranja. b) Merilo učinkovitosti komuniciranja je, koliko sredstev (časa, denarja, energije ipd.) smo porabili za komuniciranje.	Vsak odgovor je 1 točka, skupaj 2 točki.																																
22.	a) 256. b) Rastros (angl. <i>Dithering</i>) (zadostuje le en izraz).	Za vsak pravilen odgovor: 1 točka, skupaj 2 točki.																																

IZPITNA POLA 2

01.

- a) 3. raven: Telefonirali smo lahko sicer že prej, vendar smo z mobilnim telefonom dosegljivi skoraj povsod. 1 točka
- b) 1. raven: Desetprstno tipkanje je večšina uporabe tipkovnice. 1 točka
- c) 3. raven: Računalniške igre smo igrali že prej, na spletu pa lahko poiščemo nasprotnika. 1 točka
- d) 3. raven: S slikarskim programom urejamo slike in fotografije, ki jih drugače in na tak način ne bi. 1 točka
- e) 4. raven: Oblikovanje večparametrskega odločitvenega modela predstavlja modeliranje človekovega odločitvenega znanja, ki ga z izbranim orodjem uporabimo za ocenjevanje oziroma vrednotenje različic in analizo rezultatov. Upoštevajo se tudi drugi ustrezni odgovori. 1 točka

02.

1. a in c 1 točka
(Za 1 pravilni odgovor 0,5 točke.)
2. b in c 1 točka
(Za 1 pravilni odgovor 0,5 točke.)
3. 2^{128} 2 točki
4. d 1 točka

03.

1. RGB – zaslon
CMYK – tiskalnik 1 točka
2. R = 0
G = 0
B = 0 2 točki
3. R = 255
G = 255
B = 0 1 točka
4. a 1 točka

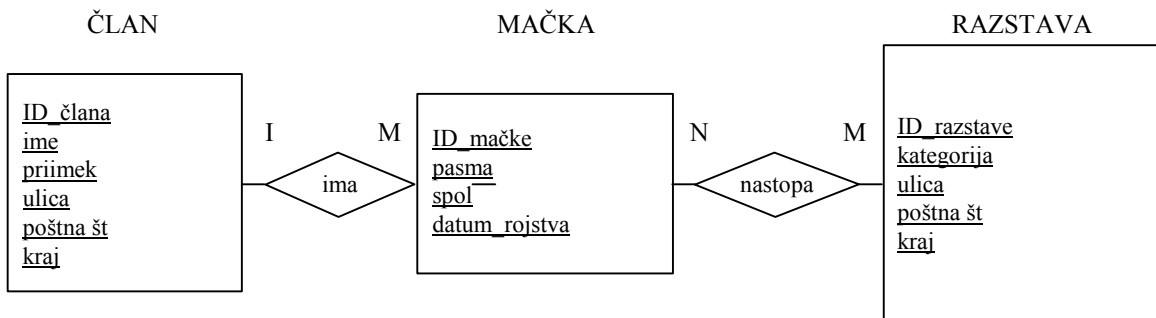
04.

1. Izpiše se najmanjša vrednost med prvimi z vrednostmi tabelarične spremenljivke t. ... 4 točke
2. z – predstavlja število vrednosti, ki so zajete v iskanje najmanjše vrednosti 1 točka
(Za vsako pravilno opredeljeno spremenljivko 1 točka.)

05.

1. a) 3 podatki
 b) Svetilnost (angl. Luminance) in barvi (angl. Crominance)
 c) Y, Cb in Cr 1 točka
2. Sistem 4:2:0, pika je zapisana povprečno z 1,5 podatka. 2 točki
 (1 točka za pravilni sistem in 1 točka za ustrezno štev. podatkov.)
3. Sistem 4:1:1, pika je zapisana povprečno z 1,5 podatka. 2 točki
 (1 točka za pravilni sistem in 1 točka za ustrezno štev. podatkov.)

06.



(Pravilne so tudi druge ustrezne rešitve.)

- a) Za vsako pravilno entiteto 1 točka (skupaj 3), za pravilne attribute 2 točki. 5 točk
- b) Za pravilno določena razmerja. 1 točka
- c) Za pravilno določeno števnost. 1 točka
- d) Za vsak pravilno določeni primarni ključ 1 točka. 3 točke

07.

1. b 3 točke

2.

Python:

```

n=input()
x=input()
r=0
for i in range(1,n+1):
    r=r+x
    print(r)
  
```

Pascal:

```

var n,x,i,r: integer;
begin
    readln(n);
    readln(x);
    r:=0;
    for i:=1 to n do begin
        r:=r + x;
        writeln(r);
    end;
end.
  
```

..... 5 točk
 (3 točke za pravilno umeščen izhodni stavek, 2 točki za pravilno izvedeno sintakso celotnega programa.)

3. c 2 točki