



---

---

**Državni izpitni center**

---

---



JESENSKI IZPITNI ROK

# **INFORMATIKA**

---

---

**NAVODILA ZA OCENJEVANJE**

**Sobota, 28. avgust 2010**

---

---

**SPLOŠNA MATURA**

---

---

**IZPITNA POLA 1**

1.	c, d	Dva pravilna odgovora <b>1 točka</b> . En pravilen odgovor in nič napačnih: <b>0,5 točke</b> .										
2.	2, 1, 4, 3	Vsi pravilni odgovori <b>1 točka</b> . Dva pravilna odgovora <b>0,5 točke</b> .										
3.	<table border="1"> <tr> <td>Središče je človek, oprema in podatki so mu podrejeni.</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>Središče je računalnik, človek in podatki so mu podrejeni.</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Središče so podatki, oprema in človek sta jim podrejena.</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>Središče je programska oprema, človek in podatki so ji podrejeni.</td> <td>2</td> </tr> </table>	Središče je človek, oprema in podatki so mu podrejeni.	4	Središče je računalnik, človek in podatki so mu podrejeni.	1	Središče so podatki, oprema in človek sta jim podrejena.	3	Središče je programska oprema, človek in podatki so ji podrejeni.	2	Pravilni vrstni red: <b>1 točka</b> .		
Središče je človek, oprema in podatki so mu podrejeni.	4											
Središče je računalnik, človek in podatki so mu podrejeni.	1											
Središče so podatki, oprema in človek sta jim podrejena.	3											
Središče je programska oprema, človek in podatki so ji podrejeni.	2											
4.	Zadetki vsebujejo besedo pomnilnik, ne pa besede notranji. Zadetki vsebujejo besedo severni ali besedo medved ali oboje. Zadetki vsebujejo besedno zvezo polarna lisica. Zadetki vsebujejo niz PNG.	Za vsak pravilen odgovor <b>0,5 točke</b> .										
5.	c	<b>1 točka</b>										
6.	d	<b>1 točka</b>										
7.	2.359.296 Ustrezen je tudi zapis $1024 \times 768 \times 3$ .	<b>1 točka</b>										
8.	TXT ali RTF ali DOC EXE ali COM PNG ali JPG MP3 ali MID ZIP ali RAR (lahko tudi JPG, PNG, MP3)	2 pravilna – <b>0,5 točke</b> 3 pravilni – <b>1 točka</b> 4 pravilni – <b>1,5 točke</b> 5 pravilnih – <b>2 točki</b>										
9.	<table border="1"> <tr> <td>a</td> <td>b</td> <td>c</td> <td>d</td> <td>e</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>2</td> <td>1</td> </tr> </table>	a	b	c	d	e	5	4	3	2	1	5 pravilnih – <b>1 točka</b> 3 pravilni – <b>0,5 točke</b>
a	b	c	d	e								
5	4	3	2	1								
10.	S kodnimi tabelami. Upoštevajo se vsi smiselni odgovori.	<b>1 točka</b> za pravilen odgovor										
11.	c in e	Vsak pravilen odgovor in nobeden napačen <b>0,5 točke</b> . Skupaj <b>1 točka</b> .										
12.	c	<b>1 točka</b>										
13.	c	<b>1 točka</b>										
14.	(Zunanje) pomnilne enote ali zunanji pomnilnik Vhodne enote (Zunanje) pomnilne enote Vhodne enote Izhodne enote	Trije pravilni odgovori – <b>1 točka</b> Vsi pravilni odgovori – <b>2 točki</b>										
15.	a, b, d, f	4 pravilni in nič napačnih odgovorov <b>2 točki</b> 4 pravilni in en napačen odgovor <b>1,5 točke</b> 3 pravilni odgovori in nič napačnih odgovorov <b>1,5 točke</b> 3 pravilni odgovori in en napačen odgovor, <b>1 točka</b> 2 pravilna odgovora in nič napačnih odgovorov <b>1 točka</b>										

16.	a) rdečo b) zeleno c) modro d) 255 e) 0 f) 255	<b>1 točka</b>  <b>1 točka</b>
17.	a) Navadno (normalno), krepko, podčrtano, ležeče, prečrtano ... Navadno – običajno besedilo b) Podčrtano, ležeče – izpostavljeno besedilo Krepko – poudarjeno besedilo Upoštevajo se tudi drugi pravilni odgovori.	a) <b>1 točka</b>  b) <b>1 točka</b>
18.	a) Model je poenostavitev realnosti. b) V modelu realnosti izberemo le za uporabo modela pomembne entitete in attribute.	a) <b>1 točka</b> b) <b>1 točka</b>
19.	a	<b>1 točka</b>
20.	b, d	Dva pravilna, nobeden napačen <b>1 točka.</b>
21.	b	<b>1 točka</b>
22.	DivX, Xvid, H.264 (mogoči so tudi drugi pravilni odgovori) Postopek MPEG 4 razdeli video na različne dele in za vsak del uporabi najustreznejši algoritem zgoščevanja.	a) <b>1 točka</b> b) <b>1 točka</b> Skupaj <b>2 točki.</b>

**IZPITNA POLA 2**

## I.

1. 0,5 točke za izbiro med dvema možnostma, 0,5 točke za enako verjetnost ..... **1 točka**
2. 7 bitov ..... **1 točka**
3. 128 bitov ..... **1 točka**
4. Ni mogoče ugotoviti, ker ne vemo števila različnih barv puloverjev. Upoštevajo se tudi drugi smiselni odgovori. .... **2 točki**

*(Skupaj 5 točk)*

## II.

1. Program sodi v skupino programskih vsiljivcev (ali črvov, virusov ipd.). Ustrežni so tudi drugačni odgovori. .... **1 točka**
2. MyDoom  
Mogoči so tudi drugačni odgovori. .... **1 točka**
3. Točke označujejo:
  - a) prvi zagon programa
  - b) začetek nenadzorovanega širjenja programa
  - c) začetek uporabe protivirusnega programa
  - d) običajna pojavnost programaUpoštevajo se tudi drugačni, a smiselno pravilni odgovori. .... **3 točke**

*(En pravičen odgovor 0 točk, vsak naslednji pravičen 1 točka)*

*(Skupaj 3 točke)*

*(Skupaj 5 točk)*

## III.

1. HTML, Hyper Text Markup Language ..... **1 točka**
2. Tabele, okvirji, plasti ..... **2 točki**
3. Najverjetneje je, da pot do slik v HTML datoteki ni napisana pravilno. .... **1 točka**
4. CSS (prekrivni slogi), mogoč je tudi odgovor XSL. Upoštevajo se tudi drugi pravilni odgovori. .... **1 točka**

*(Skupaj 5 točk)*

## IV.

1. PS/2, USB, FireWire ipd. .... **1 točka**
2. WiFi, 802.11, bluetooth, IR-povezava, ipd. .... **1 točka**
3. Primer: a) FireWire – vmesnik za priključevanje naprav na računalnik  
 b) Bluetooth – brezžično povezovanje naprav na kratke razdalje  
 c) USB – vmesnik za povezovanje naprav na računalnik  
 ..... **3 točke**

(Skupaj 5 točk)

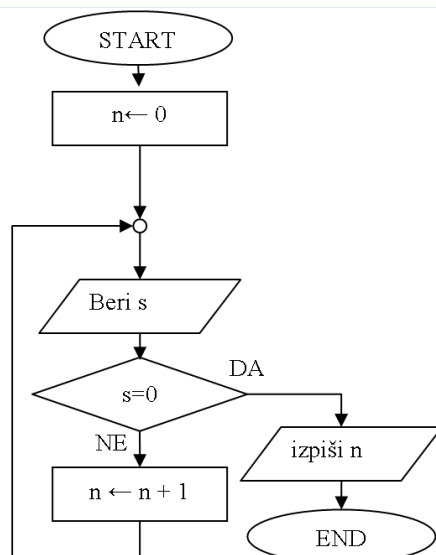
## V.

1.  $1000/96 = 10,42$  palca, kar je stranica kvadrata slike ..... **1 točka**
2.  $1000/300 \times 25,4 = 84,67$  mm, kar je stranica kvadrata slike ..... **2 točki**  
 (Pravilni nastavek 1 točka, rezultat v ustrezni enoti 2 točki.)
3.  $1000 \cdot 1000 \cdot 3B = 3000$  kB ..... **2 točki**  
 (Pravilni nastavek 1 točka, rezultat v ustrezni enoti 2 točki.)

(Skupaj 5 točk)

## VI.

1. Algoritem je postopek, ki v končnem številu korakov reši dani problem za vse možne dopustne vhodne podatke. (Pravilni so tudi drugi smiselni odgovori.) ..... **1 točka**
- 2.

..... **5 točk**

3.

```

n=0
while True:
    s=int(input("Vnesi število: "))
    if s==0 : break
    n=n+1
print("Število neničelnih členov je ",n)

```

..... **4 točke***(Skupaj 10 točk)*

## VII.

1. Nizi znakov, števila, datumi, logični tip ..... **1 točka**
2. Število dni, ki loči oba datuma. Ustrezni so tudi drugi odgovori, npr. starost ob vpisu na fakulteto, ... ..... **1 točka**
3. Relativno (odvisno) in absolutno naslavljanje. .... **1 točka**
4. Relativno naslavljanje – B1  
Absolutno naslavljanje – \$B\$1 (lahko tudi en znak \$) ..... **1 točka**
5. a) = B6/C\$3\*100 ali = B6/\$C\$3\*100 ..... **2 točki**  
 b) Krožni grafikon – najprimernejši za prikaz dela celote  
 Pravilni so tudi drugačni odgovori z ustrežno razlago. .... **2 točki**  
 c) Stolpčni grafikon (histogram) – primeren za primerjanje in vrednotenje posameznih podatkov. Pravilni so tudi drugačni odgovori z ustrežno razlago. .... **2 točki**

*(Skupaj 10 točk)*