



Državni izpitni center



M 0 4 2 7 8 1 1 3

JESENSKI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sreda, 1. september 2004

SPLOŠNA MATURA

IZPITNA POLA 1

Obkrožite pravilno trditev.

1. V primerjavi z zapisom s fiksno vejico se uporablja zapis s plavajočo vejico pogosteje, ker:

(2 točki)

- A zapis s fiksno vejico omogoča le zapis celih števil;
- B zapis s fiksno vejico zasede več prostora v pomnilniku;
- C pri uporabi zapisa s plavajočo vejico nikoli ne pride do napake pri zaokroževanju;
- D zapis s plavajočo vejico omogoča zapis od zelo majhnih do zelo velikih števil; ✓
- E je zapis s plavajočo vejico prilagojen desetišskemu številskemu sestavu.

2. Pri procesorjih RISC naslavlja pomnilnik le ukazi za prenos podatkov. To je izvedljivo, ker:

(2 točki)

- A imajo procesorji RISC veliko registrov; ✓
- B imajo procesorji RISC vgrajen velik predpomnilnik;
- C procesorji RISC malo uporabljajo pomnilnik;
- D se operacije izvajajo v aritmetičnologični enoti;
- E imajo procesorji RISC malo ukazov.

3. Predpomnilnik je danes vdelan v večino računalnikov. Uveden je bil, ker:

(2 točki)

- A je cenejši od glavnega pomnilnika;
- B nadomesti več registrov;
- C je hitrejši od glavnega pomnilnika in je velika verjetnost, da je v njem zaradi lokalnosti ukaz ali podatek, ki ga potrebujemo; ✓
- D je manjši od glavnega pomnilnika;
- E glavnega pomnilnika ne moremo realizirati na isti rezini silicija kakor procesor.

4. Procesor uporablja pri vejitvenih ukazih register pogojnih kod (CCR), katerega vsebina se spreminja z izvajanjem instrukcij. Register pogojnih kod ima dolžino 4 bite in v njem se postavljajo biti skladno z rezultatom izvedene operacije: *Z* (rezultat operacije je 0), *O* (pri operaciji je prišlo do preliva), *C* (pri operaciji je prišlo do prenosa) in *N* (rezultat operacije je negativno število). Ukazi zasedejo en naslov (lokacijo) v pomnilniku. Ukaz *BZ a* povzroči skok na naslov, ki ga dobimo, če naslovu vejitvenega ukaza prištejemo *a*, kadar je *Z* postavljen ($Z = 1$). Ukaz *BZ a* je na naslovu CD14, *a* je po vrednosti 6F, $Z = 1$. Na katerem naslovu se bo nadaljevalo izvajanje programa?

(2 točki)

- A CD83 ✓
- B CD84
- C CD15
- D CD0A
- E CD0B

5. Vsem operacijskim sistemom, ki pri uporabi datotek preverjajo pravico do uporabe, je skupno, da preverjajo:

(2 točki)

- A pravico do branja, spreminjanja in hranjenja;
- B pravico do izvajanja, spreminjanja in hranjenja;
- C pravico do branja, pisanja in izvajanja; ✓
- D pravico do izvajanja, branja in hranjenja;
- E ni skupnih značilnosti preverjanja.

6. Slojevita zgradba operacijskega sistema se v primerjavi s kompaktno, homogeno zgradbo več uporablja, ker:

(2 točki)

- A pri nalaganju OS lahko izbiramo, kateri sloj bomo naložili v računalnik, katerega pa ne;
- B se le tako lahko različni operacijski sistemi povezujejo med seboj in so kompatibilni;
- C je tak OS bolj zanesljiv, omogoča boljšo zaščito in ga je lažje posodabljati; ✓
- D tak sistem deluje v realnem času;
- E so le tako lahko glavni program, podprogrami, prekinitveni programi in podatki ločeni med seboj.

7. **Imamo prevajalnik za C. Dobavitelj v dokumentaciji navaja, za katere tipe računalnikov je narejen. Za drugačne tipe ga ne moremo uporabiti, ker:**

(2 točki)

- A je v prevajalniku vgrajena koda, ki prepozna tip procesorja in prepreči izvajanje prevajanja;
- B prevajalnik tvori strojno kodo, ukazi v strojni kodi pa so skupni le določeni skupini procesorjev; ✓
- C prevajalnik potrebuje zbirnik, ki ga za drugačne tipe nimamo;
- D program vsebuje tudi klice vgrajenih funkcij;
- E prevajalnik ne pozna organizacije procesorja in ne more izvesti faze optimizacije kode.

8. **Operacijski sistem pozna preimenovanje datotek. Kaj se dogodi ob preimenovanju datoteke?**

(2 točki)

- A Datoteka se kopira, nova datoteka dobi novo ime, stara datoteka je še vedno dosegljiva pod prejšnjim imenom.
- B Spremeni se ime v seznamu datotek. ✓
- C Spremeni se ime v glavi datoteke.
- D Operacijski sistem v resnici ne pozna ukaza za preimenovanje. To je poseben primer kakšnega drugega ukaza.
- E Vsi operacijski sistemi ne podpirajo preimenovanja datotek.

SKLOP PROGRAMSKI JEZIKI IN PROGRAMIRANJE
NALOGE IZBIRNEGA TIPA

Obkrožite pravilno trditev le pri enem programskem jeziku.

9. Kakšni sta vrednosti x in y , ko je izvedeno naslednje zaporedje ukazov?

(2 točki)

PASCAL:

```
var x,y:integer;
begin
x:=1;y:=2;
repeat
  x:=x+(x mod y);
  y:=y+1;
until y>3;
end;
```

C:

```
int x,y;
void main(){
  x=1;y=2;
  do {
    x=x+(x%y);y++;}
  while (y<=3);
}
```

- A $x=1, y=4$
- B $x=4, y=4$ ✓
- C $x=1, y=3$
- D $x=4, y=1$
- E $x=1, y=1$

10. Obkrožite odgovor, v katerem so navedeni le sestavljeni podatkovni tipi:

(2 točki)

- A števila, tabele, zapisi, nizi, znaki;
- B tabele, datoteke, zapisi, nizi; ✓
- C znaki, tabele, datoteke, nizi;
- D zapisi, nizi, števila, datoteke;
- E datoteke, števila, znaki, tabele.

11. Dan je podprogram SpremeniX:**PASCAL:**

```
procedure SpremeniX(x:integer);
var i:integer;
begin
  for i:=1 to 10 do x:=x+2*i
end;

begin

x:=0; SpremeniX(x);

end.
```

C:

```
void SpremeniX(int x){
int i;
for(i=1;i<=10;i++)
  x+=2*i;
}

void main(){
x=0; SpremeniX(x);
}
```

Kakšno vrednost ima celoštevilka spremenljivka x, ki je definirana v glavnem programu, po vrnitvi iz podprograma:

(2 točki)

- A 70
- B 110
- C 0 ✓
- D nedefinirano
- E 13

12. Pravilna deklaracija spremenljivke x, ki je realno število, je:

(2 točki)

PASCAL:

- A var x:real; ✓
- B var x=real;
- C type x:real;
- D type x=real;
- E nobena od naštetih oblik ni pravilna.

C:

- A float x; ✓
- B float = x;
- C typedef float x;
- D typedef float = x;
- E nobena od naštetih oblik ni pravilna.

13. S katerim ukazom ustvarimo novo, prazno datoteko?*(2 točki)***PASCAL:**

- A new(f);
- B open_empty(f);
- C reset(f);
- D rewrite(f); ✓
- E z nobenim od navedenih ukazov.

C:

- A f=fopen("ime","w");
- B f=access("ime",0);
- C f=fopen("ime",0);
- D f=fopen("ime","w"); ✓
- E z nobenim od navedenih ukazov.

14. Katere napake odkrije prevajalnik?*(2 točki)*

- A Semantične.
- B Sintaktične. ✓
- C Napake, do katerih pride pri izvedbi vhodno/izhodnih operacij.
- D Napake, do katerih pride zaradi preobremenjenosti procesorja.
- E Logične napake.

15. Obkrožite trditev, ki najbolj opiše nalogo naslednjega programa.*(2 točki)***PASCAL:**

```
var stevilo, vsota, n: integer;
begin
  n:=0; vsota:=0;
  repeat
    writeln('vnesi število'); readln(stevilo);
    vsota:=vsota+stevilo;
    n:=n+1;
  until stevilo=0;
  writeln('rezultat je ', vsota/n);
end.
```

C:

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int stevilo, vsota, n;
  n=0;
  vsota=0;
  do {
    printf("Vnesi število : ");
    scanf("%d", &stevilo);
    vsota=vsota+stevilo;
    n=n+1;
  } while (stevilo!=0);
  printf("Rezultat je: %f", (float)vsota/(float)n);
  return 0;
}
```

- A Program bere števila in jih sešteva. Po koncu branja izpiše njihovo vsoto.
- B Program bere števila, dokler so različna od 0. Potem izpiše povprečno vrednost vseh prebranih števil. ✓
- C Program bere števila, dokler ne naleti na število 0. Števila sešteva in na koncu izpiše rezultat.
- D Program prebere 10 števil in izračuna njihovo povprečno vrednost.
- E Nič od naštetega ne opisuje delovanje programa.

SKLOP PROGRAMSKI JEZIKI IN PROGRAMIRANJE
NALOGE S KRATKIMI ODGOVORI

16. Kolikokrat se bo ponovila naslednja zanka?

(2 točki)

PASCAL:

```
x:=30;
repeat
  x:=x+3;
until x=50;
```

C:

```
int x=30;
do
  x+=3;
while(x!=50);
```

Odgovor:

Zanka se zacikla, ker pogoj nikoli ni izpolnjen.

17. Kaj izpiše naslednji program?

(2 točki)

(Če je kandidat pravilno ugotovil prvi dve vrstici izpisa, dobi 1 točko.)

PASCAL:

```
Procedure kaj(a,b,c:integer);
Begin
  a:=a+b;
  b:=sqr(b);
  c:=10+a;
  writeln(a,b,c);
End;
Begin
  a:=7; b:=2; c:=15;
  writeln(a,b,c);
  kaj(a,b,c);
  writeln(a,b,c);
End.
```

C:

```
#include <stdio.h>
void kaj(int a,int b,int c){
    a+=b; b*=b; c=10+a;
    printf("%d%d%d\n",a, b, c);
};
void main(){
int a,b,c;
    a=7; b=2; c=15;
    printf("%d%d%d\n",a, b, c);
    kaj(a,b,c);
    printf("%d%d%d\n",a, b, c);
}
```

Rešitev:

7 2 15

9 4 19

7 2 15

18. Dan imamo naslednji niz:**PASCAL:**

```
var x:string;
x:='v torek pišemo šolsko nalogo';
```

C:

```
#include <string.h>
char *x="v torek pišemo šolsko nalogo";
```

Napišite programski stavek oziroma stavke, ki v nizu nadomestijo besedo torek z besedo sredo.

*(2 točki)**(Če je kandidat pravilno narisal in poimenoval vsaj dva simbola, dobi 1 točko.)***Rešitev:****PASCAL:**

```
i:=pos('torek',x);
delete(x,i,5);
insert('sredo',x,i);
```

C+:

```
void main()
{
char *k=strstr(x,"torek"); //kazalec na torek v x-su
char *x1="sredo";
for (int i=0;i<strlen("sreda");i++)
{*k=x1[i];
k++;
};
}
```

19. Slaščica je opisana s podatki: imenom (niz največ dvajsetih znakov), težo in ceno. Slaščičarna prodaja 50 različnih slaščic. Deklarirajte potrebne podatkovne tipe.

(2 točki)

Rešitev:

PASCAL:

```
type Tslascica=record
ime:string[20];
teza:integer;
cena:real;
end;
Tprodaja=array[1..50] of Tslascica;
```

C+:

```
struct slascica{
char ime[21];
int teza;
float cena;
};
slascica prodaja[50];
```

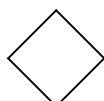
20. Narišite in poimenujte simbole, ki jih potrebujemo v diagramu poteka.

(2 točki)

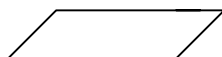
Rešitev:



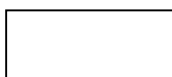
start/stop



vejitev



vhodno/izhodna operacija



računske operacije

SKLOP PROGRAMSKI JEZIKI IN PROGRAMIRANJE
STRUKTURIRANE NALOGE

- 21. Napišite program, s katerim v tekstovno datoteko 'ABC.TXT' zapišete črke od A do G, vsako v svojo vrstico.**

(4 točke)

Rešitev:

PASCAL:

```
var f:text;
    c:char;
begin
    assign(f,'ABC.TXT');
    rewrite(f);
    for c:='A' to 'G' do
        writeln(f,c);
    close(f);
end.
```

C:

```
#include <stdio.h>
void main(){
    FILE *f;
    char nl='\n';
    f=fopen("ABC.TXT","w");
    for (char c='A';c<='G';c++){
        fwrite(&c,sizeof(c),1,f);
        fwrite(&nl,1,1,f);
    }
    fclose(f);}
```

- 22. Dijak obiskuje pet predmetov. Šolsko leto ima tri ocenjevalna obdobja. V vsakem ocenjevalnem obdobju dobi dijak pri vsakem predmetu dve oceni. Deklarirajte ustrezno podatkovno strukturo in napišite podprogram, ki izpiše vse ocene za enega dijaka.**

(4 točke)

Rešitev:

PASCAL:

```
uses wincrt;
type
    predmet = record
        obdobje1:array[1..2]of integer;
        obdobje2:array[1..2]of integer;
        obdobje3:array[1..2]of integer;
    end;
    var o:array[1..5] of predmet;
procedure izpis;
var v,i,j,k:integer;
begin
    for k:=1 to 5 do begin
```

```

with o[k] do
  begin

    writeln(obdobje1[1],obdobje1[2]);
    writeln(obdobje2[1],obdobje2[2]);
    writeln(obdobje3[1],obdobje3[2]);

  end;
end;
end;

```

C:

```

#include <stdio.h>
void izpis()
struct predmet{
  int obdobje1[2];
  int obdobje2[2];
  int obdobje3[2];
};
predmet p[5];
for (int i=0;i<5;i++)
  {printf("1. obdobje\n ocena 1:%d\n
ocena2:%d",p[i].obdobje1[0],p[i].obdobje1[1]);
  printf("2. obdobje\n ocena 1:%d\n
ocena2:%d",p[i].obdobje2[0],p[i].obdobje2[1]);
  printf("3. obdobje\n ocena 1:%d\n
ocena2:%d",p[i].obdobje3[0],p[i].obdobje3[1]);
  }
}

```

23. V programskem jeziku Pascal ali C napišite program, ki izpiše naravna števila iz intervala 1 do 10000, ki so enaka vsoti kubov svojih števk. Npr. $153 = 1^3 + 5^3 + 3^3$.

(4 točke)

Rešitev:**PASCAL:**

```

Var i, j, k, x, st, vk:integer;
tab:array[1..10] of integer;;
Begin
  For i:=1 to 9 do
    Tab[i]:=i*i*i;
  For I:=1 to 9 do
    For j:=1 to 9 do
      For k:=1 to 9 do
        For x:=1 to 9 do begin
          St:=1000*i+100*j+10*k+x;
          Vk:=tab[i]+tab[j]+tab[k]+tab[x];
          If st=vk then
            Writeln(st);
        End;
      End;
    End;
  End.

```

C:

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
main()
{ int i,j,k,l; //števke
  int st,vk; //število in vsota kubov števk
  int kub[10]; //tabela kubov števk
  for (i=0;i<10;++i) //kube pripravimo vnaprej
    kub[i]=i*i*i;
  for (i=0;i<10;++i)
    for (j=0;j<10;++j)
      for (k=0;k<10;++k)
        for (l=0;l<10;++l)
          { st=1000*i+100*j+10*k+l;
            vk=kub[i]+kub[j]+kub[k]+kub[l];
            if (st==vk) printf("%d ", st);
          }
  cout << endl;
  getch();
}
```

- 24. Potrebujemo tabelo osmih zapisov o avtomobilih. Za avtomobile nas zanimajo naslednji podatki: proizvajalec, znamka, cena.**

Deklarirajte ustrezno podatkovno strukturo in napišite podprogram, ki zapise v tabeli naraščajoče uredi po ceni vozila.

(4 točke)

Rešitev:

PASCAL

```
type avto=record
  proizvajalec:string[20];
  znamka:string[20];
  cena:real;
end;
tab=array[1..8] of avto;
Procedure sortiranje(var T:tab);
  var i,j:integer;x:avto;
  Begin
    for i:= 2 to 8 do begin
      for j:=8 downto I do
        if T[j-1].cena>T[j].cena then
          begin
            x:=T[j-1]; T[j-1]:=T[j]; T[j]:=x;
          end;
        end;
    end;
  end.
```

C:

```
struct avto {
    char proizvajalec[20];
    char znamka[20];
    float cena;
};
avto t[8];
void sortiranje(avto *t)
{
    avto x;
    for (int i=0;i<8;i++){
        for (int j=7;i<j;j--){
            if (t[j-1].cena>t[j].cena) {
                x=t[j-1];
                t[j-1]=t[j];
                t[j]=x;
            }
        }
    }
}
```


IZPITNA POLA 2**SKLOP RAČUNALNIŠKE KOMUNIKACIJE**
NALOGE IZBIRNEGA TIPA

Obkrožite pravilno trditev.

1. Omrežja ethernet še vedno predstavljajo 80 % vseh na novo zgrajenih omrežij, ker:

(2 točki)

- A so poceni in se dobro obnesejo tudi v primerih z veliko prometa in z velikimi prenosnimi hitrostmi;
- B so poceni, enostavno razširljiva in spadajo med nekolizijska omrežja;
- C so poceni, enostavno razširljiva, hitrosti prenosov so razmeroma visoke, ustrezajo razmeram z malo prometa; ✓
- D se lahko uporabljajo kot omrežja WAN in LAN;
- E je administracija v omrežju preprosta.

2. Kateri od naštetih naslov IP je veljaven?

(2 točki)

- A <http://www.misko.si>
- B 311.20.1.1
- C 210.288.9.1
- D 190.1.60.33 ✓
- E Vsi odgovori so pravilni.

3. Kateri program je namenjen poročanju o odzivanju računalnika na nekem naslovu IP:

(2 točki)

- A traceroute,
- B ttcp,
- C netstart,
- D pine,
- E ping. ✓

4. Zakaj se v splošnem s sinhronim prenosom prenese pri enaki prenosni hitrosti v časovni enoti več podatkov kakor z asinhronim?

(2 točki)

- A Ker je asinhroni prenos le polovično dvosmeren (half duplex), sinhroni pa polno dvosmeren (full duplex).
- B Ker je pri sinhronem prenosu potrebna sinhronizacija med celotnim prenosom.
- C Ker se asinhroni prenosi uporabljajo le za prenose majhnih količin podatkov.
- D Ker se pri asinhronem prenosu uporabljata za sinhronizacijo prenosa start in stop bita. ✓
- E Ker je pri sinhronem prenosu pri oddaji paketov blok že pripravljen, pri asinhronem pa ga oblikujemo sproti.

SKLOP INFORMATIKA
NALOGE IZBIRNEGA TIPA

Obkrožite pravilno trditev.

5. Osnovni namen informacijskega sistema je:

(2 točki)

- A zagotoviti spletni dostop do informacij;
- B zagotoviti informacije za uspešno odločanje in poslovanje; ✓
- C omogočiti povezovanje z drugimi informacijskimi rešitvami;
- D popolnoma izkoristiti razpoložljive računalniške sisteme;
- E posredovati podatke iz osrednje podatkovne baze.

6. Katera trditev o diagramih toka podatkov je pravilna?

(2 točki)

- A Diagrami toka podatkov so namenjeni predstavitvi arhitekture programskega sistema.
- B Diagrame toka podatkov uporabljamo v fazi načrtovanja.
- C Številke procesov označujejo zaporedje izvajanja procesov.
- D Diagrami toka podatkov omogočajo modeliranje procesnega vidika problemskega področja. ✓
- E Strukturo podatkovnih zbirk na diagramih toka podatkov opišemo z odločitvenimi tabelami.

7. **Želimo narediti katalog registriranih osebnih vozil. Kateri od naštetih atributov lahko predstavlja enolični entitetni identifikator vozila?**

(2 točki)

- A Znamka vozila.
- B Model vozila.
- C Registrska oznaka vozila. ✓
- D Barva vozila.
- E EMŠO lastnika vozila.

8. **Kateri od navedenih algoritmov je najprimernejši za iskanje podatkov v neurejeni datoteki?**

(2 točki)

- A Dvojiško iskanje.
- B Statistično iskanje.
- C Neposredno (direktno) iskanje.
- D Zaporedno iskanje. ✓
- E Primerni so vsi navedeni algoritmi.

9. **Katera izmed naštetih trditev je veljavna?**

(2 točki)

- A Za pripravo dobrih specifikacij zahtev ni potrebno sodelovanje naročnikov oziroma uporabnikov.
- B Diagrami toka podatkov predstavljajo dogodkovni vidik sistema.
- C S testiranjem programske opreme dokažemo, da v programski opremi ni napak.
- D Komponente/moduli programskega sistema morajo biti čimbolj neodvisni. ✓
- E Vzdrževanje programske opreme pomeni zgolj odpravljanje napak.

10. **Vizualna orodja za razvoj aplikacij sodijo v skupino:**

(2 točki)

- A sistemskih programov;
- B nižjih programskih jezikov;
- C orodja za računalniško podprto proizvodnjo (CAM) ;
- D orodja za hiter razvoj aplikacij (RAD); ✓
- E orodja za računalniško podprto načrtovanje (CAD).

SKLOP INFORMATIKA
NALOGE S KRATKIM ODGOVOROM

11. Naštejte temeljne aktivnosti, ki se izvajajo v informacijskem sistemu.

*Vsi pravilni odgovori 2 točki
Najmanj dva pravilna odgovora 1 točka*

Odgovor:

Zbiranje, obdelava, shranjevanje in posredovanje informacij

12. Naštejte vsaj dva kazalnika informacijske razvitosti/zrelosti neke družbe oziroma države.

(2 točki)

Odgovor:

Razvitost informacijske infrastrukture, zagotovljene informacijske storitve, razvitost

komunikacijske tehnologije (npr. število mobilnih telefonov, število fiksnih priključkov,

kabelskih), dostopnost inf. tehnologije, število računalnikov, informacije v elektronski obliki,

apliciranje tehnologij elektronskega posredovanja inf. in znanja.

13. Naštejte vse gradnike diagramov toka podatkov.

(2 točki)

Odgovor:

Proces, podatkovni tok, podatkovna shramba (zbirka), vir/ponor (zunanja entiteta).

14. Kakšen je zapis šestnajstiškega števila EF v osmiškem sestavu?

(2 točki)

Odgovor:

357

SKLOP INFORMATIKA
KOMPLEKSNE NALOGE

15. Na diagramih toka podatkov imamo atomarni proces **Določitev_dnevnega_limita**, za katerega izdelajte minispecifikacije z odločitveno tabelo. Kot vhod v proces nastopa podatek o povprečnem mesečnem prilivu sredstev na račun v zadnjih treh mesecih in bonitetni razred komitenta (1 – odličen, 2 – srednji, 3 – slab). Izhodna podatkovna tokova sta **znesek-limita** in **obdobje**. Če je mesečni povprečni priliv večji od 300.000 SIT, komitentu omogočimo dnevni dvig v višini 30.000 SIT, in sicer v naslednjih 12 mesecih. Ob manjšem prilivu je višina limita odvisna od bonitete. Komitentom z najvišjo boniteto (1) se odobri limit dviga 20.000 SIT za 6 mesecev, komitentom srednjega razreda limit v višini 15.000 SIT za 3 mesece, drugim pa limit 10.000 SIT za 1 mesec.

(4 točke)

Rešitev:

<i>Pogoji akcije/ukrepi</i>	Pravila					
<i>povprečni-priliv</i>	>300.000	>300.000	>300.000	<=300.000	<=300.000	<=300.000
<i>bonitetni-razred</i>	1	2	3	1	2	3
<i>znesek-limita</i>	30.000	30.000	30.000	20.000	15.000	10.000
<i>obdobje</i>	12	12	12	6	3	1

16. Dane so relacijske sheme:

Smucar(SmucarID:N, Priimek:A15, Ime:A15, Drzava:A20, Spol:A1)

Panoga(PanogaID:N, Ime panoge:A15)

Tekma(TekmaID:N, PanogaID:n, Kraj:A20, Datum:D)

Rezultat(SmucarID:N, TekmaID:N, Tocke:N)

Napišite izraz SQL, ki vrne priimke in imena smučarjev iz Slovenije. Izpis naj bo urejen po abecednem vrstnem redu.

(1 točka)

Rešitev:

SELECT priimek, ime

FROM Smucar

WHERE (drzava='Slovenija') and (spol = 'M') //spol ni nujen

ORDER BY Priimek, Ime

Napišite izraz SQL, ki izpiše število zmag po državah (zmagovalec tekme dobi 100 točk).

(3 točke)

Rešitev:

```
SELECT s.Drzava, COUNT(r.TekmaID)
```

```
FROM Smucar s, Rezultat r
```

```
WHERE (s.SmucarID=r.SmucarID) AND (r.Tocke=100)
```

```
GROUP BY s.Drzava
```
