



Državni izpitni center



M 0 8 2 7 8 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 28. avgust 2008

SPLOŠNA MATURA

IZPITNA POLA 1**SKLOP ARHITEKTURA IN ORGANIZACIJA RAČUNALNIŠKIH SISTEMOV**
NALOGE IZBIRNEGA TIPA

Obkrožite pravilno trditev.

1. Dano je zaporedje ukazov v operacijskem sistemu:**MS-DOS:**

```
cd delo
cd naloge
del ?ma?.txt
copy *.doc D:
cd ..
```

UNIX/LINUX:

```
cd delo
cd naloge
rm ?ma?.txt
cp *.doc /users/tmp
cd ..
```

Obkrožite odgovor, ki v popolnosti opisuje dogajanje v računalniku.

(2 točki)

- A V poddirektoriju `naloge` se brišejo vse datoteke, ki v imenu vsebujejo `ma`, in kopirajo vse datoteke s podaljškom `doc` na disk `D` (MS-DOS) oziroma direktorij `/users/tmp` (unix/linux).
- B Iz poddirektorija `naloge` se kopirajo vse datoteke s podaljškom `doc` na disk `D` (MS-DOS) oziroma v direktorij `/users/tmp` (unix/linux), iz istega direktorija se nato odstranijo vse datoteke, ki v imenu vsebujejo niz `ma` in imajo podaljšek `txt`.
- C Izbran je poddirektorij `naloge`, v izbranem poddirektoriju se brišejo datoteke, ki v imenu vsebujejo `ma` in imajo podaljšek `txt`, iz izbranega poddirektorija se kopirajo vse datoteke s podaljškom `doc` na disk `D` (MS-DOS) oziroma v direktorij `/users/tmp` (unix/linux), nato pa je ponovno izbran koren direktorijev `C:\` na disku `C` (MS-DOS) oziroma `/` (unix/linux).
- D V zaporedju ukazov je napaka in ukazi se ne bodo izvedli v celoti.
- E Nobeden od odgovorov A, B, C in D ne opisuje popolnega dogajanja v računalniku.

2. Kdaj imata lahko dve datoteki isto ime?

(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravi odgovor 1 točka, že en nepravilni odgovor 0 točk)

- A Kadar vsebujeta iste podatke.
- B Ena datoteka je v poddirektoriju direktorija, v katerem je druga datoteka.
- C Datoteki morata biti na različnih logičnih particijah.
- D Datoteki morata biti v različnih direktorijih.
- E Dve datoteki ne moreta imeti istega imena.

3. Kod ASCII določa binarne kode za znake. Kode so znakom dodeljene:

(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)

- A povsem naključno;
- B pogostejši znaki imajo manj enic;
- C znaki so razdeljeni v skupine in znotraj skupin dobijo naraščajoče binarne kode glede na zaporedja znakov (abeceda, urejena števila);
- D samo kode, ki imajo na najvišjem mestu 1, so izbrane za znake, ki se tiskajo;
- E male črke imajo za 32 večjo binarno vrednost kakor velike.

4. Register pogojnih kod vsebuje tudi N-bit (postavi se, če je vsebina akumulatorja negativna) in Z-bit (postavi se, če je vsebina akumulatorja enaka 0). Ta dva bita sta uporabljena v ustreznih vejitvenih ukazih. Izbrana sta bila, ker:

(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)

- A omogočita izvajanje aritmetičnih operacij nad negativnimi števili;
- B N-bit omogoča enostavno realizacijo števnih zank ter mu je mogoče aparaturno preprosto in hitro določiti vrednost;
- C Z-bit omogoča vejitev glede na najpogostejšo vrednost podatka;
- D Z-bit skupaj z N-bitom omogoča realizacijo aritmetične vejitve;
- E ju lahko uporabimo pri logičnih operacijah.

5. Z enim samim vejitvenim ukazom v zbirniku:

(2 točki)

- A ne moremo realizirati zanke, ki bi ustrezala zanki v višjih programskih jezikih;
- B ne moremo realizirati zanke v višjem programskem jeziku, ker potrebujemo najmanj dva vejitvena ukaza;
- C je mogoče realizirati zanko, ki ustreza zanki `do {statements} while|until` v višjih programskih jezikih;
- D je mogoče realizirati zanko, ki ustreza poljubnemu tipu zanke v višjem programskem jeziku;
- E je mogoče realizirati zanko, ki ustreza zanki `for` v višjih programskih jezikih.

6. Aritmetične operacije drugega reda (množenje dveh števil, deljenje dveh števil) lahko v računalnikih izvedemo:

(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)

- A samo kot programe, ki izvajajo aritmetične operacije prvega reda;
- B z uporabo posebnih enot (množilnikov) in ustreznega programa;
- C nad celimi števili z ukazi, nad števili v pomični vejici s programi;
- D množenje z ukazi, deljenje s programi;
- E odvisno od dolžine faktorjev.

7. Za operacijski sistem velja naslednja trditev:

(2 točki)

- A operacijski sistem izboljša delovanje računalnika;
- B operacijski sistem optimalno izkorišča zmoglosti računalnika;
- C operacijski sistem je vmesnik med uporabnikom in aparaturno opremo;
- D operacijski sistem povezuje enote računalnika;
- E operacijski sistem preprečuje napačno uporabo računalnika.

8. Katero zaporedje ukazov pri osembitnem akumulatorju povzroči, da se postavi zastavica V (preliv) v registru stanj?

(2 točki)

A

org	\$a000
Ldaa	#77
Adda	#75

B

org	\$a000
Ldaa	#7
Ldab	#8
comb	

C

org	\$a000
Ldd	#\$fe
Addd	#\$75

D

org	\$a000
Ldaa	#\$3d
Ldab	#\$3f
aba	

- E Nobeno od navedenih zaporedij ne povzroči postavitve zastavice V (preliva).

SKLOP PROGRAMSKI JEZIKI IN PROGRAMIRANJE
NALOGE IZBIRNEGA TIPA

Obkrožite pravilno trditev.

9. Programer je napisal naslednji stavek:

```
for( ; ; ){ }
```

Prevajalnik za programski jezik Java bo:

(2 točki)

- A sporočil, da gre za sintaktično napako;
- B sporočil, da gre za semantično napako;
- C sporočil napako, da je stavek `for` nepopoln;
- D sporočil, da je uporaba pomnilnika prekoračena;
- E prevedel program brez javljanja napak.

10. Kaj se izpiše med izvajanjem naslednjega programa:

(2 točki)

```
public class KajSeIzpis  
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        System.out.print(izpis(20,10,30));  
        System.out.println(" "+izpis(10,30,20));  
    }  
    public static int izpis(int a, int b, int c)  
    {  
        if (a<b)  
        {  
            if(a<c)  
                return a;  
            else  
                return c;  
        }  
        else  
        {  
            if (b<c)  
                return b;  
            else  
                return c;  
        }  
    }  
}
```

- A 20, 10, 30, 10, 30, 20
- B 20 10 30 10 30 20
- C 30 30
- D 10 10
- E 10 20

11. Kateri od naslednjih stavkov postavi spremenljivko `g` na 0, če ima spremenljivka `f` vrednost 5:

(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)

- A `if ((f>6) || (f==5)) g=0;`
- B `if ((f>6) && (f==5)) g=0;`
- C `if ((f<6) && (f>=5)) g=0;`
- D `if ((f<6) && (f!=5)) g=0;`
- E `if ((f<6) || (f==0)) g=0;`

12. Dana je metoda `nekaMetoda`, ki je deklarirana kot `public static void nekaMetoda(double d, int i)`.

Kateri izmed naslednjih klicev te metode je pravilen:

(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)

- A `nekaMetoda(double d, int i);`
- B `nekaMetoda(10, 2);`
- C `nekaMetoda(10.0, 2);`
- D `nekaMetoda(10, 2.0);`
- E `nekaMetoda(10.0, '2');`

13. Za uporabo dostopnega določila `public` pri atributih veljajo naslednje trditve (obkrožite vse pravilne odgovore):

(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)

- A Uporaba tega določila pri atributih je dovoljena samo, če so tudi vse metode v razredu deklarirane kot javne (`public`).
- B Uporaba tega določila je obvezna, če želimo, da se atributi podedujejo tudi v podrazredu.
- C Uporaba tega določila pri atributih ni priporočljiva, ker je v nasprotju s konceptom skrivanja informacij.
- D Atributi postanejo neposredno dostopni iz katerega koli razreda.
- E Dostopno določilo `public` lahko uporabljamo samo pri metodah, pri atributih pa ne.

14. Niza n_1 in n_2 smo primerjali med seboj z metodo `compareTo` na naslednji način: `n1.compareTo(n2)`. Pri tem smo dobili rezultat 3. Kaj to pomeni?

(2 točki)

- A Niza se razlikujeta v treh znakih.
- B Niz n_1 je manjši od niza n_2 .
- C Razlika med nizoma nastopi na tretjem mestu.
- D Gre za napako; rezultat primerjave je lahko samo `true` ali `false`.
- E Niz n_1 je večji od niza n_2 .

15. Kaj je algoritem (postopek)?

(2 točki)

- A Program, ki ga lahko izvedemo na računalniškem sistemu.
- B Zaporedje akcij, ki nas privede do načrtovanega cilja.
- C Program, ki npr. nekaj izračuna ali izpiše.
- D Formalizacija opisa predmeta (dejstva).
- E Program, ki prevede izvorno kodo v izvršilno.

16. Čemu je namenjen stavek `while`?

(2 točki)

- A Vejitvi izvajanja programa v dve ali več vej.
- B Izpisu želene vrednosti.
- C Ponavljanju programskega stavka ali bloka stavkov.
- D Izbiri med dvema ali več možnostmi.
- E Izhodu iz podprograma.

SKLOP PROGRAMSKI JEZIKI IN PROGRAMIRANJE
NALOGE S KRATKIMI ODGOVORI

17. Dana je deklaracija in inicializacija enodimenzijske tabele znakov:

```
char[] tabelca={'A','Z','M','L','B','R','S','D','P','K','N'};
```

Napišite zanko, ki prestavi elemente tabele za dve mesti v desno. Na začetni mesti v tabeli vpišite 'X'.

(2 točki)

Rešitev:

```
char[] tabelca={'A','Z','M','L','B','R','S','D','P','K','N'};
int i=tabelca.length-1;
for (;i>=0;i--)
    if (i<=1)
        tabelca[i]='X';
    else tabelca[i]=tabelca[i-2];
```

18. Napišite stavek ali zaporedje stavkov, ki vrne prvih pet črk niza x. Če ima niz x manj kakor pet črk, potem se izpišejo vse črke niza. Upoštevajte dano deklaracijo.

```
String x;
```

(2 točki)

Rešitev:

```
if (x.length()<5)
    System.out.println(x);
else
    System.out.println(x.substring(0,5));
```

19. Kakšen učinek ima določilo `final`, če ga uporabimo pri:

A deklaraciji spremenljivk:

B deklaraciji metod:

(2 točki)

Rešitev:

A Spremenljivka predstavlja konstanto; njene vrednosti ni mogoče več spremeniti.

B Metoda postane dokončna; pri dedovanju je ni mogoče redefinirati.

20. Kaj se izpiše med izvajanjem naslednjega zaporedja stavkov:*(2 točki)*

```
for (int f=0; f<3; ++f)
  for (int g=0; g<2; ++g)
    System.out.print(f+" "+g+" ");
```

Rešitev:

```
0 0 0 1 1 0 1 1 2 0 2 1
```

- 21. Na tekmi za svetovni pokal v smučarskih skokih nastopa 50 skakalcev, ki jih ocenjuje pet sodnikov. Ocene po prvi seriji so zbrane v dvodimenzionalni tabeli `ocene`, v kateri vsaka vrstica ustreza enemu skakalcu, vsak stolpec pa enemu sodniku. Napišite metodo `vsotaOcen`, ki za vsakega skakalca izračuna vsoto sodniških ocen, pri tem pa (v skladu s pravili) ne upošteva najvišje in najnižje ocene. To pomeni, da se seštejejo samo tri ocene brez najvišje in najnižje. Izračunane vsote naj bodo shranjene v tabeli `vsota` tako, da `vsota[i]` predstavlja seštevek ocen iz *i*-te vrstice tabele `ocene`.**

Glava metode `vsotaOcen` naj ima naslednjo obliko:

```
public static void vsotaOcen(double[][] ocene, double[] vsota)
```

*(4 točke)***Rešitev:**

```
import java.util.*;
public static void vsotaOcen(double[][] ocene, double[] vsota)
{
    for (int i=0; i<50; i++){
        Arrays.sort(ocene[i]);
        for (int j=1; j<4; j++){
            vsota[i]+=ocene[i][j];
        }
    }
}
```

22. Napišite program, ki na datoteko `stevila.txt` napiše števila od 1 do 100. Med števili naj napiše presledek.

(4 točke)

Rešitev:

```
import java.io.*;
class Datoteka{
    public static void main (String argv[ ]) {
        PrintStream izhod;
        try
        {
            izhod=new PrintStream(new BufferedOutputStream(new
                FileOutputStream("stevila.txt")));
            for (int i=1;i<=100;i++)
                izhod.print((i + " ")); // izpis
            izhod.println();
            izhod.close();
        }
        catch (Exception e) {
            System.err.println("Napaka!!!");
        }
    }
}
```

23. Sprogramirajte razred `Avto`, ki predstavlja avtomobil z njegovimi tehničnimi značilnostmi in trenutnim stanjem. Tehnične značilnosti so opisane z atributi `najvecjaHitrost` (v km/h), `velikostRezervoarja` (v litrih) in `povprečnaPoraba` (v litrih/100 km). Trenutno stanje avtomobila predstavlja atribut `kolicinaGoriva` (npr. 14.325 litrov). Poleg tega ima vsak avto atribut `regStevilka` (npr. LJ A1-123), ki ima vlogo primarnega ključa.

Razred naj vsebuje dva konstruktorja:

- Prvi konstruktor naj ima samo en argument, s katerim se novemu avtu dodeli registrska številka, medtem ko drugi atributi dobijo privzete (default) vrednosti.
- Drugi konstruktor naj ima toliko argumentov, kolikor je atributov, tako da se ob kreiranju objekta vzpostavijo tudi vrednosti vseh atributov.

(2 točki)

V razredu sprogramirajte še naslednji metodi:

- `doseg()`: Metoda vrne število kilometrov, ki jih lahko avto prevozi z gorivom, ki ga ima trenutno v rezervoarju.
- `boljsi(a)`: Metoda primerja trenutni avtomobil z avtomobilom `a` in vrne registrsko številko boljšega avtomobila. Boljši je tisti, ki v krajšem času prevozi 1000 km. Pri tem upoštevajte, da imata oba avtomobila na začetku poln rezervoar in stalno vozita z največjo hitrostjo. Če velikost rezervoarja ne omogoča, da bi avto prevozil 1000 km brez dotakanja goriva, prištejte času vožnje še 10 minut za vsak postanek na bencinski črpalki.

(2 točki)

Rešitev:

```
public class Avto
{
    private int najvecjaHitrost;
    private int velikostRezervoarja;
    private int povprecnaPoraba;
    private float kolicinaGoriva;
    private String regStevilka;

    // prvi konstruktor
    Avto(String m){
        regStevilka=m;
    }

    // drugi konstruktor
    Avto (int h,int v,int p,float k, String r)
    {
        najvecjaHitrost=h;
        velikostRezervoarja=v;
        povprecnaPoraba=p;
        kolicinaGoriva=k;
        regStevilka=r;
    }

    // metoda dosega
    public double dosega(){
        return (kolicinaGoriva/povprecnaPoraba);
    }

    // metoda za izracun casa
    private double poraba (){
        double casa = 1000/najvecjaHitrost; // poraba casa
        double porabaa=(povprecnaPoraba * 10); // poraba bencina
        if (porabaa>velikostRezervoarja) {
            casa=casa+(int) ((porabaa)/velikostRezervoarja)*10/60 ; }
        return casa;
    }

    // metoda boljsi
    public String boljsi(Avto a) {
        double casa= a.poraba();
        double casb = poraba();
        if (casa<casb)
            return a.regStevilka;
        else
            return regStevilka;
    }
}
```

24. Napišite podprogram (metodo) za izračun vsote:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + \dots$$

Vrednost x naj bo vhodni parameter. Prištevanje členov zaključite, ko postane absolutna vrednost člena manjša od 10^{-5} .

(4 točke)

Rešitev:

```
public static double vsota(double x)
{
    double clen=1, vsota=clen;
    int n=0;
    while (Math.abs(clen)>=0.00001)
    {
        n++;
        clen=clen*x/n;
        vsota+=clen;
    }
    return vsota;
}
```

IZPITNA POLA 2

Obkrožite pravilno trditev.

1. Premoščevalnike (angl. bridge) danes zamenjujemo z napravami, ki v svoji arhitekturi vsebujejo zelo hitro vodilo in delujejo na istem ISO-OSI nivoju. Katera naprava je to?

(2 točki)

- A Koncentrator (angl. hub).
- B Preklopno stikalo (angl. switch).
- C Usmerjevalnik (angl. router).
- D Ponavljalnik (angl. repeater).
- E Požarni zid (angl. firewall).

2. Protokol, s katerim lahko dostopamo do aplikacij na oddaljenem računalniku, se imenuje:

(2 točki)

- A telnet.
- B SMTP,
- C POP3,
- D SNMP,
- E http.

3. Fizični nivo referenčnega modela ISO/OSI določa:

(2 točki)

- A enote sporočila, kot so znaki, bloki in paketi;
- B pravilno komutiranje ter dodeljevanje poti med računalniki in terminali;
- C aparaturno opremo in elektronsko tehnologijo, potrebno za prenos podatkovnih bitov;
- D karakteristike vozlišč in prenosne poti posameznih enot podatkov;
- E napake in protokole, ki nastanejo pri prenosu.

4. Za topologijo vodila je značilno, da:*(2 točki)*

- A so postaje povezane na eno skupno običajno aktivno, centralno vozlišče;
- B so postaje med seboj povezane s povezavami točka–točka;
- C si postaje ne delijo prenosnega medija, ampak zmogljivosti centralnega računalnika;
- D so postaje razvrščene okoli enega in istega medija, ki si ga po potrebi delijo;
- E lahko sočasno podpira komunikacijo med več napravami.

5. Pri izdelavi diagrama toka podatkov se minispecifikacije uporabljajo za opisovanje:*(2 točki)*

- A entitetnih tipov;
- B podatkovnih tokov;
- C procesov;
- D zbirk podatkov;
- E terminatorjev.

6. Katero opravilo NE sodi med naloge skrbnika podatkovne baze (administratorja PB)?*(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravi odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)*

- A Pisanje uporabniških aplikacij za delo s podatkovno bazo.
- B Izdelava arhivskih kopij podatkovne baze.
- C Dodeljevanje dostopnih pravic uporabnikom.
- D Posodabljanje sistema za upravljanje podatkovne baze (SUPB).
- E Preverjanje točnosti vhodnih podatkov.

7. Katera od navedenih povezav NI dovoljena na diagramu toka podatkov?*(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravi odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)*

- A Podatkovni tok, ki neposredno povezuje dva terminatorja (zunanji entiteti).
- B Podatkovni tok, ki neposredno povezuje dva procesa.
- C Podatkovni tok, ki neposredno povezuje dve zbirki podatkov.
- D Podatkovni tok, ki neposredno povezuje zbirko podatkov s terminatorjem (zunanjo entiteto).
- E Podatkovni tok, ki neposredno povezuje zbirko podatkov s procesom.

8. Pri kateri datotečni organizaciji so zapisi znotraj datoteke urejeni po naraščajoči oz. padajoči vrednosti ključa?

(2 točki)

- A Neurejeni.
- B Naključni.
- C Linearni.
- D Razpršeni.
- E Zaporedni.

9. V kateri od navedenih faz razvoja programske opreme se napiše izvorna koda programa?

(2 točki)

- A V fazi analize zahtev.
- B V fazi implementacije.
- C V fazi zbiranja zahtev.
- D V fazi testiranja.
- E V fazi načrtovanja.

10. Kateri od navedenih programov sodijo med sisteme za upravljanje podatkovne baze (SUPB)?

(vsi pravilni odgovori 2 točki, en pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)

- A MySQL;
- B Java;
- C PHP;
- D MS SQL Server;
- E SQL;
- F Oracle.

11. Kateri elementi (gradniki) diagrama toka podatkov so prikazani na kontekstnem nivoju diagrama toka podatkov?

(2 točki)

Rešitev:

terminatorji ali zunanje entitete, podatkovni tokovi in proces.

12. Zapišite simbole (operatorje), s katerimi v izrazih relacijske algebre zapišemo operacije:

projekcijo,
naravni stik,
preseka,
selekcijo.

(2 točki)

Rešitev:

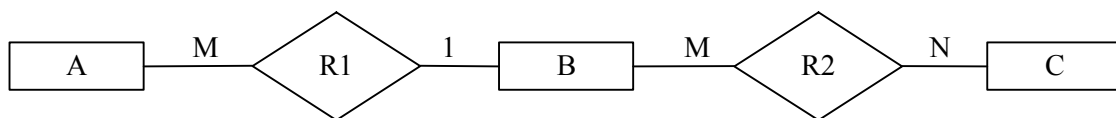
projekcija π ,

naravni stik $|X|$,

preseka \cap ,

selekcija σ .

13. Katere tabele bodo nastale, ko se naslednji diagram ER preslika v relacijski podatkovni model? (Predpostavite, da so imena tabel enaka imenom entitetnih tipov oziroma relacij med entitetnimi tipi.)



(vsi pravilni odgovori 2 točki, vsaj dva odgovora 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk)

Rešitev:

A, B, R2, C

14. Za katero zvrst informacijskih sistemov je značilno veliko število transakcij in veliko število uporabnikov?

(2 točki)

Rešitev:

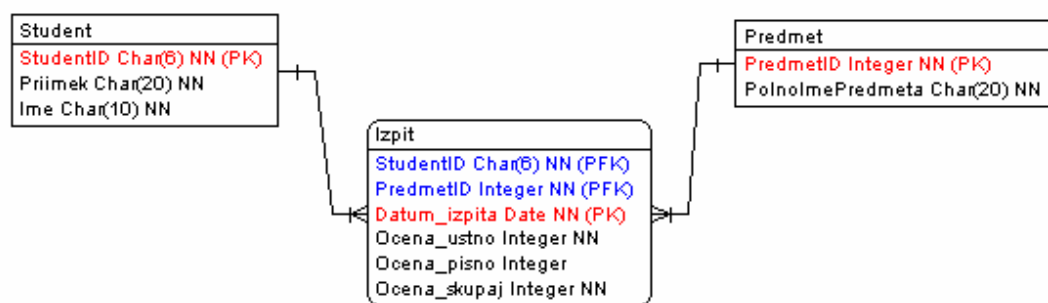
za transakcijske informacijske sisteme

15. Narišite diagram ER, ki bo prikazoval konceptualni model podatkovne baze, v kateri bomo hranili podatke o izpitih študentov. Vsak študent ima svojo šifro, priimek in ime. Študent opravlja izpite iz različnih predmetov. Za vsak predmet beležimo šifro predmeta in polno ime predmeta. Študent lahko opravlja izpit iz nekega predmeta tudi večkrat (denimo če pade ali želi izboljšati oceno). Pri vsakem izpitu beležimo datum, oceno pisnega dela izpita, oceno ustnega dela izpita in skupno oceno. Pisni del izpita ni obvezen, ustni del pa je. Na dan študent lahko opravlja tudi več izpitov. Diagram ER naj prikaže vse entitetne tipe, razmerja, števnosti, attribute, primarne in tuje ključe.

(4 točke)

Rešitev:

[1.1]



16. Podatkovno bazo, v kateri avtošola 'Samokolnica' hrani podatke o vozilih, kandidatih in učnih urah, sestavljajo naslednje tabele:

Vozilo (VoziloID, Znamka, Model, Letnik)

Stranka (StrankaID, Priimek, Ime, DatumRojstva, Email, Telefon)

StatusLekcije (StatusID, OpisStatusa)

UcnaUra (UcnaUraID, StrankaID → Stranka, VoziloID → Vozilo, Datum, Cena, StatusID → StatusLekcije, Opombe).

Opis statusa lekcije je lahko: izvedena, preklicana, trčenje.

- a) Napišite stavek SQL, ki vrne abecedni seznam priimkov in imen strank, ki so vsaj eno učno uro končale s trčenjem.

(2 točki)

Rešitev:

```

select s.Priimek, s.Ime
from Stranka s, UcnaUra u, StatusLekcije l
where (s.StrankaID=u.StrankaID) and (u.StatusID=l.StatusID) and
(l.OpisStatusa='trčenje')
order by s.Priimek, s.Ime;
  
```

- b) **Napišite stavek SQL, ki vrne povprečne cene učnih ur za vsako znamko vozila posebej. Izpišejo naj se le informacije, ki se nanašajo na znamke, pri katerih je povprečna cena učne ure večja od 28.**

(2 točki)

Rešitev:

```
Select v.Znamka, avg(u.Cena)
from Vozilo v, UčnaUra u
where v.VoziloID = u.VoziloID
group by v.Znamka
having avg(u.Cena) > 28;
```