



Državni izpitni center



M 2 1 2 4 5 1 2 3

JESENSKI IZPITNI ROK

INFORMATIKA

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sobota, 28. avgust 2021

SPLOŠNA MATURA

Popravljena razlatica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila																										
1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Program je en od načinov zapisa algoritma. (Drugi načini so: s psevdokodo, z diagramom poteka ali v naravnem jeziku.) 	Možni so tudi drugi smiselnii odgovori, iz katerih je razbrati, da je algoritmom postopek in program zapis postopka.																										
2	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 	Za vse pravilne odgovore 1 točka.																										
		A	B																										
		<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td colspan="2">Način kodiranja</td></tr> <tr><td>A</td><td>png</td></tr> <tr><td>B</td><td>Unicode</td></tr> <tr><td>C</td><td>zip</td></tr> <tr><td>D</td><td>UTF-8</td></tr> <tr><td>E</td><td>mp4</td></tr> <tr><td>F</td><td>wav</td></tr> </table>	Način kodiranja		A	png	B	Unicode	C	zip	D	UTF-8	E	mp4	F	wav	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td colspan="2">Oblika digitaliziranih podatkov</td></tr> <tr><td>C</td><td>brezizgubno stisnjena datoteka</td></tr> <tr><td>E</td><td>video</td></tr> <tr><td>F</td><td>zvok</td></tr> <tr><td>B/D</td><td>znaki, vključno s kitajskimi, japonskimi pismenkami in podobno</td></tr> <tr><td>A</td><td>slika</td></tr> </table>	Oblika digitaliziranih podatkov		C	brezizgubno stisnjena datoteka	E	video	F	zvok	B/D	znaki, vključno s kitajskimi, japonskimi pismenkami in podobno	A	slika
Način kodiranja																													
A	png																												
B	Unicode																												
C	zip																												
D	UTF-8																												
E	mp4																												
F	wav																												
Oblika digitaliziranih podatkov																													
C	brezizgubno stisnjena datoteka																												
E	video																												
F	zvok																												
B/D	znaki, vključno s kitajskimi, japonskimi pismenkami in podobno																												
A	slika																												
3.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ ČAS 																											
4.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ $(38631600 \times 8) / (44100 \times 16 \times 2) = 219$ sekund oz. 3 min 39 s 	Za smiselni izračun 1 točka.																										
5.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Sporočilo se glasi: ATA NE VOHUNI. <p>V angleški abecedi, ki ima 26 črk, je Cesarjeva šifra z zamikom 13, znana tudi kot funkcija ROT13 (oz. Rotate 13), ki je samoobrnljiva, kar pomeni, če z njo šifriramo besedilo in šifrirano besedilo še enkrat šifriramo, dobimo izvorno besedilo.</p>																											

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
6.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Cefizej dobí log₂ 10 bitov informacije. 	
6.2	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Cefizej dobí 5 × log₂ 2 bitov informacije. 	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
7.1	1	♦ Atribut je lastnost entitete.	
7.2	1	♦	Za vse pravilne vnose 1 točka.

Entiteta	Atribut	Vrednost
SLA DOLED	OKUS	ČOKOLADEN
DIJAK	IME IN PRIIMEK	METKA HITRA
RAM	KAPACITETA	8 GB
AVTOMOBIL	ŠTEVilo SEDEŽEV	5

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
8.1	2	♦ Pojem Je povezan z	Za dve povezavi 1 točka, za štiri povezave 2 točki.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
9.1	1	♦ Primarni ključ nedvoumno in enolično označuje zapis v tabeli.	Možni so tudi drugi smiselní odgovori.
9.2	1	♦ Tujii ključ omogoča medsebojno povezovanje zapisov v različnih tabelah. Običajno je primarni ključ v eni tabeli tujii ključ v drugi tabeli.	Možni so tudi drugi smiselní odgovori.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
10.1	1	♦ Topologija omrežja je zvezda.	Za pravilen odgovor z utemeljitvijo 2 točki, za samo omenjen usmerjevalnik brez utemeljitev 1 točka.
10.2	2	♦ Najbolj obremenjen je usmerjevalnik, ker prek njega poteka ves promet.	Možni so drugi smiselní odgovori (na primer pozarna pregrada in podobno).

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
11.1	2	<ul style="list-style-type: none"> ◆ psks – protokol komunikacije knjiznica.bu – ime gostitejskega strežnika (domene) 4242 – številka vrat ozziroma identifikacija storitve Sodni_spisi/Višnja_gora.pdf – vir na strežniku 	Za vse pravilne odgovore 2 točki, za vsaj dva pravilna odgovora 1 točka. Možna so tudi druga smiselna poimenovanja posameznih delov naslova URL.
11.2	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Pri protokolu HTTP napadalec vidi nešifrirano vsebino prenešenih podatkov, česar pri protokolu HTTPS ne more videti. 	Upoštevajo se tudi drugi smiselni odgovori.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
12.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Cian, Magenta, Yellow in Black/Key 	
12.2	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ tiskalnik 	Upoštevajo se vsi smiselni odgovori.
12.3	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Tiskalnik natisne enako količino magente in rumene barve ter nič cian in črne barve. 	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila								
13.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Glasnost oz. kriterij, ki opredeljuje glasnost lajanja psa, saj ne želijo motiti sosedov. 									
13.2	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ je glasen, ni glasen 	Možni so tudi drugi pravilni odgovori.								
13.3	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td>Kriterij_1</td> <td>Cena</td> <td>Nega_živali</td> <td>Domača_žival</td> </tr> <tr> <td>Je glasen</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>Ni primerna</td> </tr> </table> 	Kriterij_1	Cena	Nega_živali	Domača_žival	Je glasen	*	*	Ni primerna	Možni so tudi drugi pravilni odgovori.
Kriterij_1	Cena	Nega_živali	Domača_žival								
Je glasen	*	*	Ni primerna								
13.4	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Cena. Ostalih kriterijev se pri konkretnem psu ne da spremirijati. 									

Nalog	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
14.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Program, ki v računalniku skrb za dodeljevanje virov, se imenuje operacijski sistem. 	Za pravilen odgovor 1 točka,
14.2	2	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Ker pametni telefoni za svoje delovanje uporabljajo različne vire, moramo na njih prav tako imeti program, ki bo skrbel za dodeljevanje in upravljanje z viii: npr. s pomnilnikom, zaslonom, zvočnikom, mikrofonom ipd. 	Možni so drugi smiselnji odgovori. Možni so drugi smiselnji odgovori.
14.3	2	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Večuporabniški operacijski sistemi omogočajo delo več uporabnikom na istem računalniku. Večopravilni operacijski sistemi omogočajo hkratno izvajanje več procesov. 	Za pravilno razlaganje pojma večuporabniški operacijski sistem 1 točka, za pravilno razlaganje pojma večopravilni operacijski sistem 1 točka. Možni so drugi smiselnji odgovori.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila																														
Naloga	Točke	Rešitev																															
15.1	2	<p>♦</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Dijak</th> <th>Naloga 1</th> <th>Naloga 2</th> <th>Naloga 3</th> <th>Naloga 4</th> <th>Končno</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Juš</td> <td>32</td> <td>38</td> <td>51</td> <td>53</td> <td>43,5</td> </tr> <tr> <td>Nika</td> <td>57</td> <td>42</td> <td>77</td> <td>89</td> <td>72,9</td> </tr> <tr> <td>Lana</td> <td>80</td> <td>36</td> <td>88</td> <td>83</td> <td>78,9</td> </tr> <tr> <td>Matej</td> <td>38</td> <td>35</td> <td>58</td> <td>52</td> <td>50,3</td> </tr> </tbody> </table>	Dijak	Naloga 1	Naloga 2	Naloga 3	Naloga 4	Končno	Juš	32	38	51	53	43,5	Nika	57	42	77	89	72,9	Lana	80	36	88	83	78,9	Matej	38	35	58	52	50,3	Za vsaj dva pravilna odgovora 1 točka, za vse pravilne odgovore 2 točki.
Dijak	Naloga 1	Naloga 2	Naloga 3	Naloga 4	Končno																												
Juš	32	38	51	53	43,5																												
Nika	57	42	77	89	72,9																												
Lana	80	36	88	83	78,9																												
Matej	38	35	58	52	50,3																												
15.2	3	<p>♦ spodnjameja = 35</p> <pre>def pomnozim_s_faktorjem(ocene) : vse = 1 for i in range(len(ocene)) : if (ocene[i] < spodnjameja) : vse = 0 if (vse == 1) : return True else: return False</pre>	Za pravilno nastavitev zanke 1 točka, za pravilno odločitev, ali se faktor upošteva, 1 točka, za pravilno vračanje rezultata funkcije 1 točka.																														

Tudi drugačne rešitve so lahko pravilne. Pri razlagi v razredu posebej poudariti, da naj se spodnja meja (35) in dolžina polja (4) ne vpisuje na neposredno v kodo, ampak definirata kot konstanta ali se naračunata (dolžina polja).

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila																																				
1.1	1	<p>◆ Za tri pravilne vrstice 1 točka.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ime stranke</th> <th>Priimek stranke</th> <th>Naslov stranke</th> <th>Knjžnične enote</th> <th>Avtor</th> <th>Založba</th> <th>Leto izdaje</th> <th>Datum izposoje</th> <th>Datum vrnitve</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Laudon</td><td>Štimani</td><td>Butale 24</td><td>Ptički brez gnezda</td><td>M</td><td>Fran Milčinski</td><td>Karantanija</td><td>2005</td><td>5. 1.</td> </tr> <tr> <td>Laudon</td><td>Štimani</td><td>Butale 24</td><td>Štoparski vodnik po galaksiji</td><td>ZF</td><td>Douglas Adams</td><td>Založba Pivec</td><td>2014</td><td>20. 1.</td> </tr> <tr> <td>Fida</td><td>Klukec</td><td>Butale 13</td><td>Ptički brez gnezda</td><td>M</td><td>Fran Milčinski</td><td>Karantanija</td><td>2005</td><td>21. 1.</td> </tr> </tbody> </table>	Ime stranke	Priimek stranke	Naslov stranke	Knjžnične enote	Avtor	Založba	Leto izdaje	Datum izposoje	Datum vrnitve	Laudon	Štimani	Butale 24	Ptički brez gnezda	M	Fran Milčinski	Karantanija	2005	5. 1.	Laudon	Štimani	Butale 24	Štoparski vodnik po galaksiji	ZF	Douglas Adams	Založba Pivec	2014	20. 1.	Fida	Klukec	Butale 13	Ptički brez gnezda	M	Fran Milčinski	Karantanija	2005	21. 1.	<p>Pravilno določene entitete z atributi 1 točka, pravilno določeni primarni in tuji kluči 1 točka, pravilno določena števnost 1 točka.</p>
Ime stranke	Priimek stranke	Naslov stranke	Knjžnične enote	Avtor	Založba	Leto izdaje	Datum izposoje	Datum vrnitve																															
Laudon	Štimani	Butale 24	Ptički brez gnezda	M	Fran Milčinski	Karantanija	2005	5. 1.																															
Laudon	Štimani	Butale 24	Štoparski vodnik po galaksiji	ZF	Douglas Adams	Založba Pivec	2014	20. 1.																															
Fida	Klukec	Butale 13	Ptički brez gnezda	M	Fran Milčinski	Karantanija	2005	21. 1.																															
1.2	3	<p>◆</p> <pre> erDiagram class Stranka { string stranka_id string ime string priimek string naslov } class Izposoja { string id string gradiivo_id string stranka_id date datum_izposoje date datum_vrnitve } class Knjiznicno_gradiivo { string id string gradivo_id string naslov string kategorija string avtor string zalozba date leto_izdaje } Stranka }--o{ Izposoja : o Stranka }--o{ Knjiznicno_gradiivo : o Izposoja }--o{ Knjiznicno_gradiivo : o </pre>	<p>Možni so tudi drugi smiselnii odgovori.</p>																																				
1.3	1	<p>◆ Vsako entiteto lahko predstavi kot ločen delovni list (ločeno tabelo) v elektronski preglednici, nato pa tabele v delovnih listih medsebojno (ročno) povezuje.</p>	<p>Možni so tudi drugi smiselnii odgovori.</p>																																				

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
2.1	2	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Z Lučkino in Lanino tabelo lahko enolično zapišemo besedo DEDI. Lukova tabela pa ne omogoča enoličnega zapisa; že pri črki D, kjo po Lukovi tabeli zapišemo kot 100, kar pa lahko predstavlja tudi besedo CA. <p>V splošnem velja, da pri kodah različne dolžine ne sme biti nobena koda predpona druge kode.</p>	Za pravilno ugotovitev 1 točka, za pravilno utemeljitev 1 točka. Možni so tudi drugi smiselnii odgovori.
2.2	2	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Lanino, saje njen kodiranje enolično in porabi manj bitov kot Lučkina. 	Za pravilno ugotovitev 1 točka, za pravilno utemeljitev 1 točka. Možni so tudi drugi smiselnii odgovori.
2.3	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 0010111000 	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
3.1	2	<pre> def Prizgi3V(x, y, R, G, B): for i in range(3): Prizgi(x+i, y, R, G, B) def Prizgi2N(x, y, R, G, B): for i in range(2): Prizgi(x, y+i, R, G, B) </pre> <p>Izpis(S (barva) :</p> <pre> x= 3 y= 5 R= barva // (256*256) G= (barva // 256) % 256 B= barva % 256 Prizgi3V(x+1, y, R, G, B) Prizgi2N(x+4, y+1, R, G, B) Prizgi3V(x+1, y+3, R, G, B) Prizgi2N(x, y+4, R, G, B) Prizgi (x+4, y+5, R, G, B) Prizgi3V (x+1, y+6, R, G, B) </pre>	Vse skupaj je 35 LED. Če je pravilno prižganih 25 LED, 2 točki. Če je pravilno prižganih 15 LED, 1 točka.

<p>3.2</p> <p>1</p> <p>◆ Peter je pri definiciji funkcije pozabil na koordinati x in y, saj je sicer treba prek globalnih spremenljivk nastavljati mesto izpisa, kar pa ni zaželeno.</p>	<p>Možni so tudi drugi smiselnii odgovori – na primer, da se slika črke prenese kot dvorazsežna tabela.</p>
<p>3.3</p> <p>2</p> <p>◆ def IzpisSol(x, y, barva) :</p> <p>IzpisS(x, y, barva)</p> <p>IzpisO(x+5+1, y, barva)</p> <p>IzpisL(x+5+1+5+1, y, barva)</p> <p></p> <pre>def ReklamaZaSol () : rdeca= 256*256*255 modra= 255 crna= 0 prizgano= 2 ugasnjeno= 1 x= (80 - (5 + 1 + 5 + 1 + 5)) // 2 y= (48 - 7) // 2 while (true) : IzpisSol(x, y, rdeca) Cakaj(prizgano) IzpisSol(x, y, crna) Cakaj(ugasnjeno) IzpisSol(x, y, modra) Cakaj(prizgano) IzpisSol(x, y, crna) Cakaj(ugasnjeno)</pre>	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila										
4.1	2	<ul style="list-style-type: none"> ◆ V glavi opisa spletne strani so metapodatki o spletni strani. Primer metapodatkov je navodilo, kateri nabor znakov naj uporabi prikazovalnik pri prikazovanju spletnne strani (npr. <meta charset="utf-8">). ◆ V telesu spletne strani je vsebina, ki se prikaže na spletni strani. 	Za en pravilen odgovor 1 točka, za oba pravilna odgovora 2 točki. Možni so tudi drugi smiselni odgovori.										
4.2	2	<p style="text-align: center;">◆</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="padding: 5px;">V GLAVI</td> <td style="padding: 5px;">V TELESU</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X</td> </tr> </table>	V GLAVI	V TELESU	X	X	X	X	X	X	X	X	Za štiri pravilne odgovore 1 točka, za vse pravilne odgovore 2 točki.
V GLAVI	V TELESU												
X	X												
X	X												
X	X												
X	X												
4.3	2	<p style="text-align: center;">◆ Naslov »Zvezde« se prikaže na zavihku brskalnika, »Rimska cesta« pa na spletni strani.</p>	Za en pravilen odgovor 1 točka, za oba pravilna odgovora 2 točki. Možne so tudi druge smiselne razlage.										
4.4	1	<p style="text-align: center;">◆ </p>											
4.5	1	<p style="text-align: center;">◆ relativno naslavljanje</p>											
4.6	1	<p style="text-align: center;">◆ Mp3, ker je količina podatkov, ki jih je potrebno prenesti za predvajanje enake dolžine zvočnega posnetka, bistveno manjša kot pri wav.</p>	Za pravilen odgovor in utemeljitev 1 točka. Možni so tudi drugi smiselni odgovori.										

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila																																																																						
	♦	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> <th>F</th> </tr> <tr> <th>1</th> <th>Ime</th> <th>Primek</th> <th>DŠ</th> <th>Koda</th> <th>Odmik</th> <th>PIN</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>Lukež</td> <td>Drnulja</td> <td>42939549</td> <td>76</td> <td>1</td> <td>2939</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Andraž</td> <td>Slamorezec</td> <td>23487322</td> <td>65</td> <td>0</td> <td>2348</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Pavla</td> <td>Zaropotaj</td> <td>30575009</td> <td>80</td> <td>0</td> <td>3057</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Jurček</td> <td>Griža</td> <td>78087265</td> <td>74</td> <td>4</td> <td>7265</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Boštë</td> <td>Krevs</td> <td>69517491</td> <td>66</td> <td>1</td> <td>9517</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Petra</td> <td>Strama</td> <td>53087827</td> <td>80</td> <td>0</td> <td>5308</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Marko</td> <td>Črmaž</td> <td>87765380</td> <td>77</td> <td>2</td> <td>7653</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>Špela</td> <td>Kišovar</td> <td>71110267</td> <td>138</td> <td>3</td> <td>1026</td> </tr> </tbody> </table> <p>5.1 3 ♦ Rešitve so v stolpcu E zgornje tabele.</p> <p>5.2 1 ♦ formula za odmik (celica E3) : =MOD (D3 ; 5)</p> <p>5.3 3 ♦ Rešitve so v stolpcu F zgornje tabele.</p> <p>5.4 1 ♦ Formula: =MID(C3; 1+E3; 4)</p> <p>5.5 2 ♦ Formula: =TEXT (ROUNDOWN (RAND () * 9000+1000 ; 0))</p>		A	B	C	D	E	F	1	Ime	Primek	DŠ	Koda	Odmik	PIN	2	Lukež	Drnulja	42939549	76	1	2939	3	Andraž	Slamorezec	23487322	65	0	2348	4	Pavla	Zaropotaj	30575009	80	0	3057	5	Jurček	Griža	78087265	74	4	7265	6	Boštë	Krevs	69517491	66	1	9517	7	Petra	Strama	53087827	80	0	5308	8	Marko	Črmaž	87765380	77	2	7653	9	Špela	Kišovar	71110267	138	3	1026	Za vsaj tri pravilne vrstice 1 točka, za vsaj pet pravilnih 2 točki, za vse pravilne vrstice 3 točke.
	A	B	C	D	E	F																																																																			
1	Ime	Primek	DŠ	Koda	Odmik	PIN																																																																			
2	Lukež	Drnulja	42939549	76	1	2939																																																																			
3	Andraž	Slamorezec	23487322	65	0	2348																																																																			
4	Pavla	Zaropotaj	30575009	80	0	3057																																																																			
5	Jurček	Griža	78087265	74	4	7265																																																																			
6	Boštë	Krevs	69517491	66	1	9517																																																																			
7	Petra	Strama	53087827	80	0	5308																																																																			
8	Marko	Črmaž	87765380	77	2	7653																																																																			
9	Špela	Kišovar	71110267	138	3	1026																																																																			
			Za vsaj tri pravilne PIN-številke 1 točka, za vsaj pet pravilnih 2 točki, za vse pravilne vrstice 3 točke.																																																																						
			Za pravilno uporabo funkcij TEXT in RAND 1 točka, za ustrezan odmik (+1000) 1 točka.																																																																						

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
6.1	1	◆ Matevž	
6.2	4	◆ definicija funkcije skrbnikSparovcka, ki vrne seznam imen početnih številka:	Za računanje ostanka pri deljenju s 4 – 1 točka, za pravilno uporabo indeksov seznama 1 točka, za ustrezeno pretvorbo med ostankom pri deljenju in bančnim uradnikom 1 točka, za vračanje rezultata 1 točka.
		# Testi print(skrbnikSparovcka(1)) print(skrbnikSparovcka(2)) print(skrbnikSparovcka(1199)) print(skrbnikSparovcka(1200)) print('----') print(skrbnikSparovcka(893))	Možne so tudi druge smiselne rešitve.
6.3	1	◆ Junž Železobutnil	
6.4	4	◆ definicija funkcije butalskiBogatasi, ki vrne število bogatih živali v tabeli BOGATAS:	Za pravilno uporabo zanke za sprehod po seznamu 1 točka, za preverjanje pogoja (ali je Butalec bogatš) 1 točka, za ustrezeno računanje rezultata 1 točka, za vračanje rezultata 1 točka.
		for i in range(dolzina): if BOGATAS[i] == True: stevilo += 1 return stevilo	Možne so tudi druge smiselne rešitve.
		BOGATAS = [True, False, False, True, False, True, True, False]	
		# Testi print("Vsi Butalci:", len(BOGATAS)) print("Bogataši:", butalskiBogatasi(BOGATAS))	

Skupno število točk IP2: 44