



Državni izpitni center



M 2 1 2 7 8 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

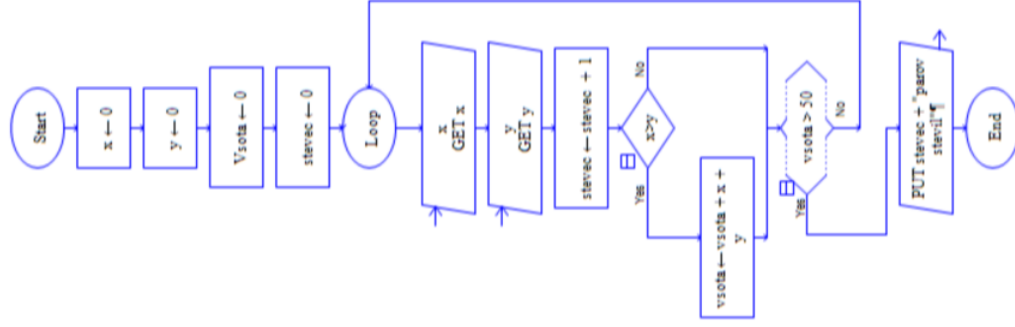
Sobota, 28. avgust 2021

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ B	
2	3	♦	Zanka in števec 1 točka, pogoj in vsota 1 točka, inicializacija, branje in izpis 1 točka.



Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3	1	♦ B	
4	2	♦ A, D	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.
5	1	♦ C	
6	1	♦ 7	
7	1	♦ D	
8	1	♦ true	
9	1	♦ <code>stevilo = stevilo / 10;</code>	
10	2	♦ <pre>public static int koliko(String x, char c){ int stevec = 0; for (int i=0; i<x.length(); i++) if (x.charAt(i)==c) stevec++; return stevec; }</pre>	Šteje znakov 1 točka, pregled niza in vračanje vrednosti 1 točka.
11	2	♦ IZJEMA ♦ hudo5	Vsak odgovor 1 točka.
12	2	♦ 10 1 6 2 2 3	Vse vrednosti za vsako spremenljivko 1 točka.
13	3	♦ <pre>public class Program { public static void main(String []args) { Random generator = new Random(); int vsota = 0; for(int i=0; i<100; i++) { int x = generator.nextInt(51)-25; System.out.println(x); vsota += x; } System.out.println("Vsota: "+vsota); System.out.println("Povprečje: "+(vsota/100.0)); } }</pre>	Razred z <code>main</code> in pravilna uporaba izpisa 1 točka, uporaba zanke za ponavljanje 1 točka, generiranje ustreznega naključnega števila in račun vsote 1 točka.
14	2	♦ A, D	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
15	2	<pre> ♦ for (int i=0; i<t1.length; i++) for (int j=0; j<s.length(); j++) if (s.charAt(j)==t1[i]) {System.out.println(t1[i]); break;} </pre>	<p>Natanko en izpis ustreznega znaka 1 točka, primerjava znaka niza in elementa tabele 1 točka.</p>
16	2	<ul style="list-style-type: none"> ♦ ograevanje ali enkapsulacija – Pojem opisuje lastnost združevanja podatkov in metod v eno celoto, imenovano razred. ♦ dedovanje – Pojem opisuje lastnost OOP, da lahko obstoječe razrede nadgradimo z dodatnimi podatki in metodami, ne da ponovno pišemo ponavljajočo se kodo. ♦ večičlnost ali polimorfizem – Pojem opisuje, da se lahko ista stvar pojavi v različnih oblikah (npr. preobložene metode). 	<p>Eden ali dva pravilna 1 točka, vsi pravilni 2 točki.</p>
17	3	<pre> ♦ public static void posodobiCelice(int tab[][]) { for(int i=0; i<tab.length; i++) for(int j=0; j<tab[i].length; j++) { if (j>0) tab[i][j] -= tab[i][j-1]; if (j<tab[i].length-1) tab[i][j] += tab[i][j+1]; } } </pre>	<p>Glava metode 1 točka, sprehod po vseh elementih tabele 1 točka, ustrezno odštevanje obstoječih sosedov 1 točka.</p> <p>Upoštevamo tudi drugačne rešitve, dobljene z drugačnim vrstnim redom spreminjanja tabele.</p>
18	2	<pre> ♦ public static boolean Preverimo(char [][]x) { boolean z=true; for (int i =0; i<x.length;i++) for (int j=0;j<x[i].length;j++) if (x[i][j]!=x[j][i]) z=false; return z; } </pre>	<p>Ustrezno določanje in vračanje rezultata 1 točka, pregled tabele 1 točka.</p>

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	2	<pre> ♦ public double velikostKB() { return velikost/1024.0; } </pre>	<p>Glava metode 1 točka, vračanje vrednosti 1 točka (upoštevamo tudi deljenje s 1000.0, napačno pa je uporabiti celo število).</p>
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.2	2	<pre> ♦ public long vrniVelikost() { return velikost; } public void spremeniVelikost(long velikost) { this.velikost = velikost; } </pre>	<p>Vsaka metoda 1 točka.</p>
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	1	<pre> ♦ final int ZAMIK = 17; </pre>	
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.2	3	<pre> ♦ public static String sifriraj(String niz) { String rez=""; for(int i=0; i<niz.length(); i++) { char znak = niz.charAt(i); znak += i; znak += ZAMIK; rez += znak; } return rez; } </pre>	<p>Glava metode in vračanje rezultata 1 točka, pregled niza 1 točka, zamik znaka in tvorjenje rezultata 1 točka.</p>

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	2	♦ C ♦ 43	Vsak odgovor 1 točka.
2	2	♦ B, D	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.
3	1	♦ C	
4	1	♦ C	
5	1	♦ A	
6	1	♦ podatki.txt	
7	2	♦ A, C	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.
8	2	♦ A, B	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.
9	2	♦ IPv6 je e8f0:0:0:6fa1:2254:c303:abcd ♦ IPv4 naslov prehoda: 192.168.1.1	Vsak odgovor 1 točka.
10	1	♦ DNS	
11	2	♦ točnost, dostopnost	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.
12	1	♦ D	
13	2	♦ C, E	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.
14	2	♦ NE ♦ DA	Vsak odgovor 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
15	3	<pre> ♦ Create table Ekipa(ekipaID int primary key, imeEkipe varchar(20) not null); Create table Tekmovalec(TID int primary key, priimek varchar(20) not null, ime varchar(10) not null, datumRojstva date not null, spol char(1) not null, ekipaID int not null references Ekipa(ekipaID)); </pre>	Kreiranje tabele Ekipa 1 točka, kreiranje tabele Tekmovalec 1 točka, tuji ključ 1 točka.
16	2	♦ B, D	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.
17	3	♦ starost teza imaDolgeLake Razred Macka je izpeljani razred Sesalec.	Vsaj dve lastnosti 1 točka, vse tri lastnosti dve točki. Obe manjkajoči besedi 1 točka.
18	2	♦ B, D	Vsak odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19	4		Akterji 1 točka, generalizacija akterjev 1 točka, use case in meje sistema 1 točka, razmerja med use case 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	1	<pre>select count(*) from Skok where serija=1 and dolzina>100;</pre>	
20.2	3	<pre>select t.TID, t.priimek, sum(s.dolzina) from tekmovalci t inner join skok s on (t.TID=s.TID) group by t.TID, t.priimek order by sum(s.dolzina) desc;</pre>	Povezovanje tabel 1 točka, združevanje in funkcija 1 točka, urejanje 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 40