



Državni izpitni center



SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sreda, 4. junij 2025

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ C	
2	1	♦ A	
3	3	♦	Začetek, konec, inicializacija – 1 točka, zanka – 1 točka, inkrement in izpis števila – 1 točka.
<pre>graph TD Start([Start]) --> Init[i=1
st=3] Init --> Print[/st/] Print --> Calc[i=i+1
st=2*st+1] Calc --> Cond{i>30} Cond -- Yes --> Stop([Stop]) Cond -- No --> Print</pre>			
4	1	♦ odg = 6	
5	1	♦ -19	
6	1	♦ $x \% y = 0$	
7	2	♦ for (int i=2; i<100; i+=2) System.out.println(i);	Zanka – 1 točka, izpis sodih števil – 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
8	2	<pre> ♦ XOOOX OXOXO OOXOO OXOXO XOOOX </pre>	Pravilni izpis prve vrstice – 1 točka, pravilne preostale vrstice – 1 točka.
9	1	♦ B	
10	2	<pre> ♦ 43 47 11 </pre>	Dva pravilna odgovora – 1 točka, vsi pravilni odgovori – 2 točki.
11	2	<pre> ♦ public static boolean enolicni(String niz) { for(int i=0; i<niz.length(); ++i) for(int j=i+1; j<niz.length(); j++) if (niz.charAt(i)==niz.charAt(j)) return false; return true; } </pre>	Sprehod po vseh ustreznih parih znakov – 1 točka, pravilno vračanje – 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
12	3	<pre>♦ import java.util.Arrays; public class Main { public static void main(String[] args) { String niz1 = "danes je lep dan"; String []besede = niz1.split(" "); Arrays.sort(besede); for (int i=0; i<besede.length; i++) System.out.println(besede[i]); } } ali class vaja { public static void main(String[] args) { String niz1 = "danes je lep dan"; String []besede = niz1.split(" "); boolean menjaj = true; while (menjaj){ menjaj = false; for (int i=0; i < besede.length-1; i++) if (besede[i].compareTo(besede[i+1]) > 0) { String temp = besede[i]; besede[i] = besede[i+1]; besede[i+1] = temp; menjaj = true; } } for (int i=0; i < besede.length; i++) System.out.println(besede[i]); } }</pre>	Zapis niza v tabelo – 1 točka, urejanje tabele – 1 točka, izpis tabele – 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
13	3	<pre> public static int preveriTabelo(int [] t){ int d=t.length; if (d==0) return 0; if (d%2==0){ for (int i=0;i<t.length;i++) if (t[i]%2==1) return 0; return 2; } for (int i=0;i<t.length;i++) if (t[i]%2==0) return 0; return 1; } </pre>	Pravilno vračanje vsake vrednosti – 1 točka.
14	2	<pre> System.out.println(mojAvto.znamka); </pre> ♦ Določilo pred String znamka; spremenimo v public ali protected.	Vsak odgovor – 1 točka.
15	2	♦ C, D	Vsak pravilen odgovor – 1 točka, že en napačen odgovor – 0 točk.
16	1	♦ B	
17	2	<pre> try { x = Integer.parseInt(args[0]); } catch (Exception e) { System.out.println("Argument ni celo število."); } </pre>	Sintaksa try catch – 1 točka, pravilna uporaba metode parseInt – 1 točka.
18	2	<pre> public static double stdev(double []tabela){ double vsota = 0; for (int i=0; i<tabela.length; i++) vsota += tabela[i]; double povprecje = vsota / tabela.length; vsota = 0; for (int i=0; i<tabela.length; i++) vsota += Math.pow((tabela[i]-povprecje), 2); return Math.sqrt(vsota/(tabela.length - 1)); } </pre>	Izračun srednje vrednosti – 1 točka, izračun in vračanje rezultata – 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	3	<pre> ♦ public static String intToBinaryString(int a){ int[] binarno = new int[32]; int i = 0; while (a > 0){ binarno[i] = a % 2; a = a / 2; i++; } String rezultat = ""; for (int j = i - 1; j >= 0; j--) rezultat += binarno[j]; return rezultat; } </pre>	Deklaracija tabele in zanke – 1 točka, pretvorba v binarno število – 1 točka, pretvorba rezultata v String – 1 točka.
19.2	1	<pre> ♦ public static boolean primerjaj(int a){ if (intToBinaryString(a).equals(Integer.toBinaryString(a))) return true; else return false; } </pre>	Metoda primerjava – 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	4	<pre> ♦ class Tocka3D extends Tocka2D { protected double z; public Tocka3D(double x, double y, double z) { super(x, y); this.z = z; } public double vrniMin() { return Math.min(super.vrniMin(), z); } } </pre>	Izpeljava iz Tocka2D – 1 točka, nova lastnost – 1 točka, konstruktor z izvedbo konstruktorja nadzoreda – 1 točka, metoda vrniMin() – 1 točka.

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ 210	
2	1	♦ B	
3	2	♦ DRAM ♦ SRAM	Vsak pravilen odgovor – 1 točka.
4	2	♦ prečna pariteta: 1 0 1; vzdolžna pariteta: 1 0 1	Vsaka pravilna pariteta – 1 točka.
5	1	♦ mv vaja.txt besedilo.txt	
6	2	♦ cat pozdrav.txt matura.txt > navodila/obvestilo.txt	Združevanje datotek – 1 točka, zapis v datoteko – 1 točka.
7	1	♦ A	
8	1	♦ D	
9	2	♦ A, B	Vsak pravilen odgovor – 1 točka, že en napačen odgovor – 0 točk.
10	3	♦ maska: 255.255.240.0 ♦ naslov omrežja: 195.23.32.0 ♦ broadcast: 195.23.47.255	Vsak pravilen odgovor – 1 točka.
11	2	♦ transportnem ♦ aplikacijskem	Vsak pravilen odgovor – 1 točka.
12	1	♦ C	
13	2	♦ 3 ♦ 4	Vsak pravilen odgovor – 1 točka.
14	2	♦ A, C	Vsak pravilen odgovor – 1 točka, že en napačen odgovor – 0 točk.
15	1	♦ B	
16	2	♦ EMŠO, davčna številka	Vsak pravilen odgovor – 1 točka, že en napačen odgovor 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17	3	<pre>♦ Create table Predmet (PID int not null, Letnik int not null, Vsebina varchar(30) not null, Primary key(PID,Letnik)); Create table UcnaSnov (PID int not null, Letnik int not null, Poglavlje varchar(30) not null, Opis varchar(100) not null, Primary key(PID,Letnik,Poglavlje), Foreign key(PID,Letnik) references Predmet(PID,Letnik));</pre>	Tabela predmet – 1 točka, atributi in primarni ključ tabele učna snov – 1 točka, tuji ključ – 1 točka.
18	3	<pre>♦ +-----+ vsota +-----+ 60 NULL NULL +-----+</pre>	Ime atributa – 1 točka, vrednost 60 – 1 točka, vrednosti null – 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	4	<pre>classDiagram class kategorija { KID : int(11) imeKategorije : varchar(20) } class nepremicnina { NID : int(11) KID : int(11) } class lastnistvo { NID : int(11) DST : int(11) delez : decimal(8,3) } kategorija "1" --> "many" nepremicnina lastnistvo "1" --> "many" nepremicnina</pre>	Entitetni tipi – 1 točka, razmerja in števnosti – 1 točka, primarni ključi in atributi – 1 točka, tuji ključi – 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	2	♦ SELECT S.IDStranka, S.Ime, COUNT(R.IDIzdelek) AS SteviloIzdelkov FROM Stranke S LEFT JOIN Racun R ON S.IDStranka = R.IDStranka GROUP BY S.IDStranka, S.Ime, S.Priimek;	Left join – 1 točka, Count in Group By – 1 točka.
20.2	2	♦ SELECT S.Ime FROM Stranke S INNER JOIN Racun R ON S.IDStranka = R.IDStranka WHERE YEAR(R.Datum) =2024 AND MONTH(R.Datum) =3;	Left ali inner join – 1 točka, pogoj za datum – 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 40