



Šifra kandidata:

Državni izpitni center



M 2 5 2 7 8 1 1 1

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

==== Izpitna pola 1 ====

Petek, 29. avgust 2025 / 90 minut

*Dovoljeno gradivo in pripomočki:
Kandidat prinese nalivno pero ali kemični svinčnik.
Konceptni list je na perforiranem listu, ki ga kandidat pazljivo iztrga.*

SPLOŠNA MATURA

NAVODILA KANDIDATU

Pazljivo preberite ta navodila.

Ne odpirajte izpitne pole in ne začenjajte reševati nalog, dokler vam nadzorni učitelj tega ne dovoli.

Prilepite kodo oziroma vpišite svojo šifro (v okvirček desno zgoraj na tej strani).

Izpitna pola vsebuje 20 nalog. Število točk, ki jih lahko dosežete, je 40. Za posamezno nalogo je število točk navedeno v izpitni poli.

Rešitve pišite z nalivnim peresom ali s kemičnim svinčnikom v izpitno polo v za to predvideni prostor **znotraj okvirja**. Kadar je smiselno, narišite skico, čeprav je naloga ne zahteva, saj vam bo morda pomagala k pravilni rešitvi. Pišite čitljivo. Če se zmotite, napisano prečrtajte in rešitev zapišite na novo. Nečitljivi zapisi in nejasni popravki bodo ocenjeni z 0 točkami. Osnutki rešitev, ki jih lahko napišete na konceptni list, se pri ocenjevanju ne upoštevajo.

Zaupajte vase in v svoje zmožnosti. Želimo vam veliko uspeha.

Ta pola ima 20 strani, od tega 4 prazne.



M 2 5 2 7 8 1 1 1 0 5

1. Med katere programske jezike uvrščamo programski jezik Java?

- A Med nižje programske jezike.
- B Med zbirne jezike.
- C Med logične jezike.
- D Med objektno orientirane jezike.

(1 točka)

2. Katera trditev je resnična?

- A Algoritem mora biti zapisan v kodi programskega jezika.
- B Algoritem opredeljuje postopek, ki se po določenem številu korakov konča.
- C Algoritem je lahko dvoumen.
- D Algoritem zapišemo z diagramom razreda.

(1 točka)

3. Narišite diagram poteka, ki prebere dve celi števili in nato drugo število izpiše tolikokrat, kot je absolutna vrednost prvega števila.

(2 točki)



4. Napišite izsek programa, ki ustvari konstanto `konst` z vrednostjo `1.23456` in jo izpiše na dve decimalni mesti.

(2 točki)

5. V programu imamo celoštevilsko spremenljivko `x`. Zapišite logični izraz, ki se ovrednoti na `true` natanko tedaj, ko je vrednost spremenljivke `x` večkratnik števila 5.

(1 točka)

6. Kaj izpiše izsek programa?

```
int j=(int)('6') - (int)('3');
char c1=(char)((int)('A') + j);
System.out.println("c1 = " + c1);
```

(1 točka)

7. Kaj izpiše izsek kode?

```
int x=120,y=2;
while (x>=y){
    if (x%y==0) {
        System.out.print(y+ " ");
        x/=y;
    }
    else y++;
}
```

(2 točki)



M 2 5 2 7 8 1 1 1 0 7

8. Napišite zaporedje stavkov, ki izpišejo vse večkratnike števila 3, ki ležijo v intervalu [30, 330].

(2 točki)

9. Dopolnite manjkajočo kodo tako, da bo izsek programa omogočal vnos poljubnega niza s tipkovnice.

```
Scanner vnos = _____ (System.in);  
  
try {  
    int stevilo = vnos.nextInt();  
    }_____ {  
    System.out.println("napaka pri vnosu");  
    }
```

(2 točki)

10. Katera od podanih trditev za klic metod v programskem jeziku Java je resnična?

- A Vsako metodo lahko kličemo brez uporabe parametrov.
- B Vsak pravilen klic metode povzroči izvajanje stavkov v metodi.
- C Vsak pravilen klic metode sproži izjemo.
- D Vsaka metoda se lahko kliče izključno v metodi main.

(1 točka)



14. Napišite javno statično metodo `public static int istolezni(double tabela[])`, ki za prejeto enodimenzionalno tabelo realnih števil vrne, koliko elementov v tabeli z nasprotnim vrstnim redom elementov ima na istem indeksu enako vrednost.

Na primer: Za tabelo `double[] tab = {1,2,3,4,5,2,7}`; metoda vrne 3, saj imajo v tabeli z nasprotnim vrstnim redom elementov elementi na indeksih 1, 3 in 5 enake vrednosti kot v originalni tabeli.

(2 točki)

15. Podan je `niz1`, v katerem so besede ločene s presledki. Napišite izsek programa, ki vsako besedo niza zapiše v svojo celico tabele `besede`.

(1 točka)



18. Deklarirana sta razreda Prvi in Drugi:

```
class Prvi
{
    static int s=1;
    int x = 10;
}

class Drugi extends Prvi
{
    int y = 20;
    Drugi(){
        s++;
    }
}
```

in program:

```
public class Main
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Prvi p = new Prvi();
        Drugi d1 = new Drugi();
        Drugi d2 = new Drugi();

        System.out.print(p.x + " " + p.s + " " );
        System.out.print(d1.y + " " + d1.s+ " " );
        System.out.print(d2.y + " " + d2.s+ " " );

    }
}
```

Kaj izpiše program?

(2 točki)



19. Podan je razred Dijak, ki naj ima lastnosti Ime, Priimek in Starost.

```
class Dijak{
    public String Ime;
    public String Priimek;
    public int Starost;
}
```

19.1. Razredu dodajte konstruktor, ki omogoča inicializacijo lastnosti glede na podane podatke.

(1)

Ustvarite objekt dijaki, ki naj vsebuje dijake s podatki:

```
"Tone", "Kos", 16
"Tine", "Urh", 18
"Meta", "As", 17
```

(1)
(2 točki)

V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite.



M 2 5 2 7 8 1 1 1 1 7

Prazna stran

