



Šifra kandidata:

Državni izpitni center



M 2 6 1 7 8 1 1 1

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

Izpitna pola 1

Petek, 5. junij 2026 / 90 minut

Dovoljeno gradivo in pripomočki:

Kandidat prinese naliveo pero ali kemični svinčnik.

Konceptni list je na perforiranem listu, ki ga kandidat pazljivo iztrga.

SPLOŠNA MATURA

NAVODILA KANDIDATU

Pazljivo preberite ta navodila.

Ne odpirajte izpitne pole in ne začenjajte reševati nalog, dokler vam nadzorni učitelj tega ne dovoli.

Prilepite kodo oziroma vpišite svojo šifro (v okvirček desno zgoraj na tej strani).

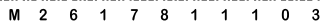
Izpitna pola vsebuje 20 nalog. Število točk, ki jih lahko dosežete, je 40. Za posamezno nalogo je število točk navedeno v izpitni poli.

Rešitve pišite z nalivnim peresom ali s kemičnim svinčnikom v izpitno polo v za to predvideni prostor **znotraj okvirja**. Kadar je smiselno, narišite skico, čeprav je naloga ne zahteva, saj vam bo morda pomagala k pravilni rešitvi. Pišite čitljivo. Če se zmotite, napisano prečrtajte in rešitev zapišite na novo. Nečitljivi zapisi in nejasni popravki bodo ocenjeni z 0 točkami. Osnutki rešitev, ki jih lahko napišete na konceptni list, se pri ocenjevanju ne upoštevajo.

Zaupajte vase in v svoje zmožnosti. Želimo vam veliko uspeha.

Ta pola ima 16 strani, od tega 1 prazno.

V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite. V sivo polje ne pišite.



**Konceptni list**



M 2 6 1 7 8 1 1 1 0 5

1. Kaj vsebuje *Java Development Kit*?

- A Sodoben urejevalnik za pisanje in urejanje kode v Javi.
- B Grafični urejevalnik kode, napisane v jeziku Java.
- C Samo prevajalnik za programski jezik Java.
- D *Java Runtime Environment* (JRE) in *Java Virtual Machine* (JVM).

(1 točka)

2. Na disku v mapi `c:\demo` je shranjen program `Primer.class`. S katerim ukazom izvedemo program `Primer.class`?

- A `java Primer`
- B `javac Primer`
- C `Primer`
- D `Primer.class`

(1 točka)

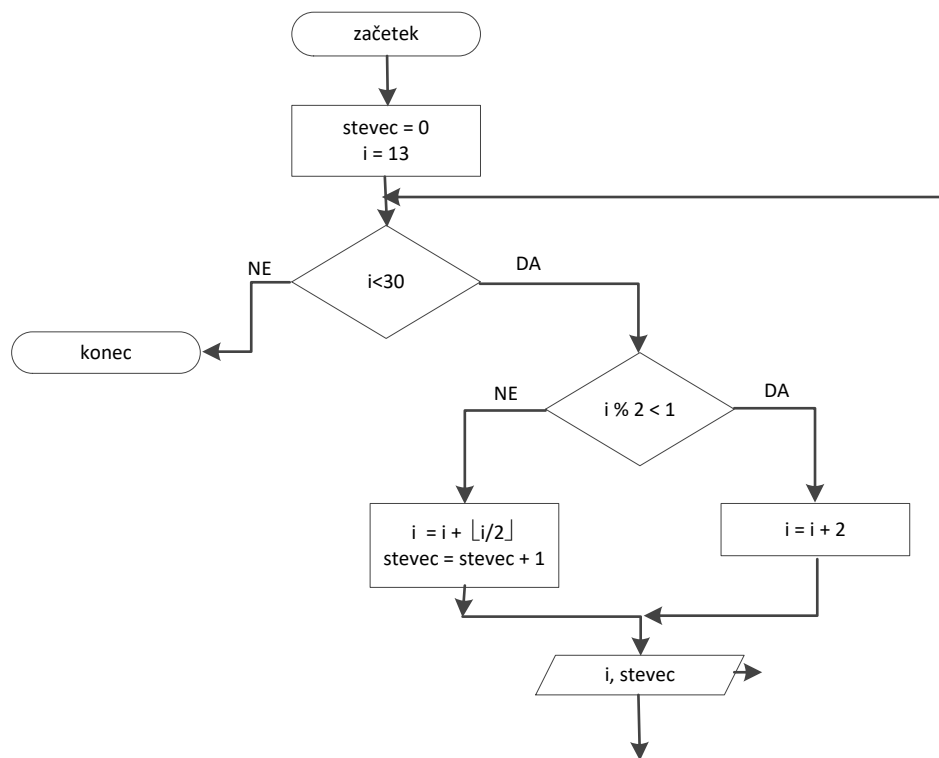
3. Katera od podanih rešitev je resnična za prireditveni stavek v programskem jeziku Java?

- A Prireditveni stavek v program uvede novo spremenljivko oz. objekt.
- B Prireditveni stavek se ne sme pojaviti v stavku `switch`.
- C Prireditveni stavek vedno poveča vrednost celoštevilске spremenljivke.
- D Prireditveni stavek spremeni vrednost obstoječe spremenljivke oz. objekta.

(1 točka)



4. Kaj izpiše algoritem, podan z diagramom poteka?



(3 točke)

5. V programu imamo celoštevilsko spremenljivko x . Zapišite logični izraz, ki se ovrednoti na `true` natanko tedaj, ko je vrednost spremenljivke x iz intervala $[-10, 10]$.

(1 točka)



6. Dan je izsek kode:

```
int i=10;
while (i>2 || i<1){
    System.out.println(i);
    i-=2;
}
```

Stavki zanke se izvedejo

- A 5-krat.
- B 4-krat.
- C 0-krat.
- D neskončnokrat.

(1 točka)

7. Želeli bi ustvariti nov objekt niz. Kateri od spodnjih deklaracij sta pravilni?

- A `String niz = new String("beseda");`
- B `niz = new String("beseda");`
- C `niz = (String) ("beseda");`
- D `String niz = "beseda";`

(2 točki)

8. Napišite zaporedje stavkov, ki izpišejo znake osnovne ASCII tabele, od vključno presledka naprej pa vse do zadnjega znaka.

(2 točki)



9. Dopolnite kodo metode `maleCrke`. Če v nizu `x` ni velikih črk angleške abecede, metoda vrne `true`, sicer vrne `false`.

```
_____ maleCrke(String x) {  
  
_____  
  
_____  
  
_____ }  
  
_____
```

(2 točki)

10. S pomočjo tipkovnice bi radi vnesli vrednost celoštevilske spremenljivke `stevilo`. V primeru neveljavnega vnosa želimo napako ujeti in izpisati obvestilo "napačen vnos". Napišite ustrezno zaporedje stavkov.

```
_____  
_____  
_____  
_____  
_____
```

(3 točke)

11. Metoda `naloga` ima naslednjo glavo:

```
public static void naloga(double vrednost, boolean zastavica).
```

Katera trditev je resnična?

- A V metodi `naloga` ne smemo uporabiti stavka `return`.
- B V metodi `naloga` moramo uporabiti vsaj en stavek `return`.
- C Metodo `naloga` lahko kličemo tudi s samo enim parametrom, ker ima spremenljivka tipa `boolean` začetno vrednosti `false`.
- D Metodi `naloga` moramo ob klicu obvezno podati dva parametra, najprej realno število, nato pa še logično vrednost.

(1 točka)



12. V izpeljanem razredu imamo dostop do lastnosti nadrazreda. Kateri trditvi sta resnični?

- A Lastnosti nadrazreda imajo dostopno določilo `private`.
- B Lastnosti nadrazreda imajo dostopno določilo `protected`.
- C Lastnosti nadrazreda imajo dostopno določilo `public`.
- D Izpeljani razred lahko vedno dostopa do vseh lastnosti nadrazreda.
- E Izpeljani razred v nobenem primeru ne more dostopati do lastnosti nadrazreda.

(2 točki)

13. V kompleksni ravnini so točke podane z razredom:

```
class complex{
    double real;
    double imag;
    complex (){
        this.real = 0;
        this.imag = 0;
    }
    complex (double a, double b){
        this.real = a;
        this.imag = b;
    }
}
```

Ustvarite razredno metodo `razdalja`, ki izračuna razdaljo med točko podano z razredom in neko drugo točko iz kompleksne ravnine.

(2 točki)



14. Dopolnite kodo metode `najNadDiagonalo`. Metoda prejme dvodimenzionalno kvadratno tabelo celih števil in vrne vrednost največjega elementa, ki leži nad glavno diagonalo tabele. Glavna diagonala se začne z elementom na mestu 0,0.

```
static int najNadDiagonalo(int [][] t){  
  
    _____  
    for ( _____ )  
        for ( _____ )  
            if (t[i][j]>naj) naj=t[i][j];  
    return naj;  
}
```

(3 točke)

15. Kaj izpiše izsek programa?

```
String niz = null;  
System.out.println(niz);
```

- A Ne izpiše nič.
- B Javi napako.
- C Izpiše null.
- D Izpiše s.

(1 točka)

16. V programu imamo metodo:

```
public static void naloga(String niz) {  
    niz = "Novo!";  
}
```

Kaj se izpiše po izvedbi spodnjih treh stavkov?

```
String stavek = "Kaj se zgodi?";  
naloga(stavek);  
System.out.println(stavek);
```

(1 točka)



17. Za dani niz znakov x želimo izračunati njegovo pripadajočo vrednost. Vrednost niza dobimo tako, da izračunamo vsoto ASCII kod znakov po modulu 10.

Primer: Če je prejeti niz "AB", je vrednost niza 11 (ASCII koda znaka A je 65; $65 \bmod 10 = 5$; ASCII koda znaka B je 66; $66 \bmod 10 = 6$; $5+6 = 11$).

Napišite metodo `vrednostNiza`, ki vrne vrednost prejetega niza.

(3 točke)

18. Metoda `nextInt(int meja)` razreda `Random` vrne naključno celo število iz intervala `[0, meja)`.

Podan imamo program:

```
import java.util.Random;

class Naloga {
    public static void main(String[] args) {
        Random r = new Random();
        int[] tabela = new int[5];
        tabela[0] = 100;
        for(int i = 1; i < tabela.length; ++i)
            tabela[i] = tabela[i-1]+r.nextInt(i);
    }
}
```

Koliko je najmanjša vrednost v tabeli `tabela`?

Koliko je največja možna vrednost, ki se lahko s to kodo priredi zadnjemu elementu tabele `tabela`?

(2 točki)

19.1. Napišite metodo `public static boolean kontrola (int davcnaSt)`, ki prejme davčno številko, in v primeru, da je ta pravilna, vrne `true`, sicer vrne `false`.

Vse davčne številke imajo 8 števk.

Vsoto za kontrolo v_{sota} dobimo tako, da pomnožimo prvo številko z 8, drugo s 7, ..., do predzadnje, ki jo pomnožimo z 2, ter produkte seštejemo.

Če je x enako 10 ali x enako 11, potem $x=0$.

Primerjamo `x` in `X`. Če sta enaka, metoda vrne `true`, sicer vrne `false`.

Primer številke: 12345678

```
vsota = 1*8+2*7+3*6+4*5+5*4+6*3+7*2 (števke so odebeljene)
metoda vrne false.
```

[illegible]



13/16





20. Implementiran je razred Datum s sledečo kodo:

```
public static class Datum {
    private int dan, mesec, leto;

    public Datum() {
        this.dan = 1;
        this.mesec = 1;
        this.leto = 2134;
    }

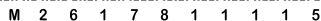
    // Metoda, ki preveri, ali je leto prestopno
    public boolean jePrestopno() {
        return (leto % 4 == 0 && leto % 100 != 0) ||
            leto % 400 == 0;
    }

    // V primeru, da so vrednosti parametrov metode veljavne, metoda
    // spremeni datum, sicer sproži izjemo
    public void nastaviDatum(int dan, int mesec, int leto)
        throws Exception {

        this.dan = dan;
        this.mesec = mesec;
        this.leto = leto;
        if (!jeVeljaven())
            throw new Exception("Datum - napačen datum");
    }

    // Metoda, ki preveri, ali je datum veljaven
    public boolean jeVeljaven() {
        if (mesec < 1 || mesec > 12)
            return false;
        if (dan < 1 || dan > steviloDniVMesecu())
            return false;
        return true;
    }

    // Pomožna metoda, ki vrne število dni v mesecu
    private int steviloDniVMesecu() {
        int steviloDni;
        switch (mesec) {
            case 2:
                steviloDni = jePrestopno() ? 29 : 28;
                break;
            case 4: case 6: case 9: case 11:
                steviloDni = 30;
                break;
            default:
                steviloDni = 31;
                break;
        }
        return steviloDni;
    }
}
```



This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



Prazna stran