



Državni izpitni center



ZIMSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Torek, 4. februar 2025

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ 25,6 GB/s	
2	1	♦ Katerakoli vrednost od 1 do 127.	
3	1	♦ C	
4	1	♦ D	
5	1	♦ A	
6	1	♦ B	
7	1	♦ A	
8	1	♦ B	
9	1	♦ C	
10	1	♦ B	
11	2	♦ D ♦ E	Vsak pravilen odgovor 1 točka. Če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	Primer: ♦ DESCRIBE Nova tabela;	
13	1	♦ D	
14	2	♦ ALTER ♦ varchar(13)	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
15	1	♦ D	
16	2	♦ src ♦ alt	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
17	1	♦ B	
18	2	Primer: ♦ <pre>int i=18; while(i>1) { izpis(i); i-=2; }</pre>	Pravilna inicializacija spremenljivke in robni pogoj zanke 1 točka. Izpis spremenljivke in dekrementalni korak (odštevanje s številom 2) 1 točka.

Skupno število točk 1. dela: 22

2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	Primer: ♦ <head> <meta name="author" content="RIC"> <link rel="stylesheet" type="text/css" href="oblikovanje.css"> </head>	Ustrezna nastavitve avtorja spletnega mesta 1 točka, ustrezen sklic na datoteko za oblikovanje 1 točka.
1.2	3	Primer: ♦ <div id="noga"> CPI RIC MIZŠ </div>	Ustrezna umestitev v blokovni element 1 točka, ustrezna uporaba kode seznama 1 točka, ustrezno kreiranje povezav 1 točka.
1.3	3	Primer: ♦ <div id="prvi"> <div class="odmik"> <p>PRODAJA</p> <p></p> </div> </div>	Ustrezno kreiranje prvega bloka 1 točka, ustrezno generiranje in gnezdenje drugega bloka 1 točka, ustrezna umestitev slike in zapis poti 1 točka.

1.4	4	Primer: <pre>♦ #prvi{ width: 200px; height: 250px; float:left; background-color: darkgrey; } #prvi:hover{ border: 1px solid black; } img{ margin-left: -30px; margin-top: 40px; }</pre>	Ustrezen zapis selektorja za prvi blok ter nastavitev višine in širine polja 1 točka, ustrezna postavitev prvega bloka in nastavitve barve ozadja 1 točka, ustrezen zapis selektorja prehoda miške in ustrezna nastavitve črte 1 točka, ustrezen zapis selektorja slike in sprememba nastavitve odmika 1 točka.
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
2.1	2	♦ križna ♦ Sw2	Za vsak pravilen zapis 1 točka.
2.2	3	♦ 2030:ABCD:12:FF::10 ♦ 64 ♦ 2030:ABCD:12:FF::1	Za vsak pravilen zapis 1 točka.
2.3	3	♦ 196.2.2.225 ♦ 196.2.2.255 ♦ 23	Za vsak pravilen zapis 1 točka.
2.4	4	♦ 196.2.2.192 ♦ 255.255.255.248 ♦ 196.2.2.208 ♦ 255.255.255.240	Za vsak pravilen zapis 1 točka. Za masko omrežja UPRAVA upoštevamo tudi rešitev 255.255.255.240.
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.1	2	Primer: ♦ ALTER TABLE EKIPA ADD Pivaki VARCHAR(4);	Pravilna izbira stavka 1 točka, pravilna izbira tipa 1 točka.
3.2	3	Primer: ♦ CREATE TABLE STATISTIKA (ID smallint(5) NOT NULL, Tocke smallint(5) NOT NULL, Skoki smallint(5) NOT NULL, Blokade smallint(5) NOT NULL, ID_Ekipe smallint(5) NOT NULL, ID_Igralca smallint(3) NOT NULL, PRIMARY KEY (ID), FOREIGN KEY(ID_Ekipe) REFERENCES EKIPA(ID), FOREIGN KEY(ID_Igralca) REFERENCES IGRALEC(ID)));	Pravilna uporaba CREATE TABLE in izdelava atributov 1 točka, pravilna nastavitve FOREIGN KEY 1 točka, pravilna nastavitve REFERENCES 1 točka.
3.3	3	Primer: ♦ UPDATE STATISTIKA SET Tocke = Tocke+48 WHERE ID_Igralca = '100';	Pravilna izbira UPDATE 1 točka, pravilna nastavitve SET 1 točka, pravilna nastavitve pogoja WHERE 1 točka.
3.4	4	Primer: ♦ SELECT Ime, Priimek, Tocke, Skoki FROM IGRALEC LEFT JOIN STATISTIKA ON IGRALEC.ID = STATISTIKA.ID_Igralca WHERE Teza >80 ORDER BY IME;	Ustrezni atributi stavka SELECT 1 točka, združitev tabel 1 točka, pravilno sortiranje 1 točka, pogoj WHERE 1 točka.
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	2	<pre> ♦ def izpis(uporabnik, slika, steviloSrckov, indeks): print(uporabnik[indeks] + "-" + str(slika[indeks]) + "(" + str(steviloSrckov[indeks]) + ")") </pre>	Pridobitev vrednosti iz polj na indeksu <i>indeks</i> 1 točka, ustrezno generiranje izpisa in izpis besediline vrednosti 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
4.2	3	<pre> ♦ def najmanjZanimivaSlika(slika, steviloSrckov): indeks=0 for i in range(len(slika)): if(steviloSrckov[i]<steviloSrckov[indeks]): indeks=i return(slika[indeks]) </pre>	Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, preverjanje pogojev 1 točka, pridobitev najmanjše vrednosti 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
4.3	3	<pre> ♦ def steviloVsehReakcij(uporabnik, steviloSrckov, uporabniskoIme): vsota=0 for i in range(len(uporabnik)): if(uporabnik[i]==uporabniskoIme): vsota+=steviloSrckov[i] return(vsota) </pre>	Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, preverjanje pogojev 1 točka, seštevek vseh reakcij 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
4.4	4	<pre> ♦ def topUporabnik(uporabnik, steviloSrckov): maksiUporabnik=uporabnik[0] for i in range(len(uporabnik)): if(steviloVsehReakcij(uporabnik, steviloSrckov, uporabnik[i]) > steviloVsehReakcij(uporabnik, steviloSrckov, maksiUporabnik)): maksiUporabnik=uporabnik[i] return(maksiUporabnik) </pre>	Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, klic podprograma <i>steviloVsehReakcij</i> 1 točka, preverjanje pogojev 1 točka, pridobitev najbolj priljubljenega uporabnika 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
Skupaj	12		

Skupno število točk 2. dela: 48