



Državni izpitni center



P 2 5 1 C 9 0 1 1 3

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Petek, 6. junij 2025

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ Pomnilnik samodejno odkriva in popravlja napake, ki nastanejo med shranjevanjem ali prenosom podatkov.	Kot pravilno se upošteva tudi katero drugo značilnost, ki velja za pomnilnike ECC.
2	1	♦ Na pogonu C: se izvede testiranje diska.	
3	1	♦ D	
4	1	♦ B	
5	1	♦ C	
6	1	♦ C	
7	1	♦ A	
8	1	♦ B	
9	1	♦ B	
10	1	♦ C	
11	2	♦ B ♦ E	Vsak pravilni odgovor 1 točka. Če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	♦ D	
13	1	♦ A	
14	2	♦ LIKE ♦ IS NOT NULL	Vsak pravilni odgovor 1 točka.
15	1	♦ A	
16	2	♦ ul ♦ ol	Vsak pravilni odgovor 1 točka.
17	1	♦ D	
18	2	Primer: ♦ <pre>int a = 10; while(a < 90) { izpis(a); a = a + 10; }</pre>	Ustrezna inicializacija 1 točka, ustrezen pogoj in povečevanje vrednosti spremenljivke <i>a</i> 1 točka.

Skupno število točk 1. dela: 22

2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	Primer: <pre> ♦ <head> <meta name="author" content="Luk Krajnc" /> <link rel="stylesheet" href="stili/glavni.css"> </head> </pre>	Pravilno zapisana glava dokumenta HTML 1 točka, pravilno zapisana element meta in povezava do datoteke za oblikovanje 1 točka.
1.2	3	Primer: <pre> ♦ <body> <header id="glava"> <h1>Iskalnik fotografij</h1> </header> <main id="glavna"> <div class="levi"><div> <div class="desni"></div> </div> </body> </pre>	Pravilna uporaba dveh bločnih elementov z unikatnim atributom (id) 1 točka, pravilno umeščen in zapisan element h1 1 točka, pravilno umeščena in zapisana notranja bločna elementa z določenim razredom 1 točka.
1.3	3	Primer: <pre> ♦ #glavna { display: flex; } .levi { width: 70%; } .desni { width: 20%; } .desni { border-left: dotted 2px black; } </pre>	Pravilno zapisan selektor ter lastnost in vrednost za glavno vsebino 1 točka, pravilna uporaba selektorja in lastnosti ter pravilna uporaba vrednosti za levi in desni odsek 1 točka, pravilna uporaba selektorja ter lastnosti in vrednosti za rob 1 točka.

1.4	4	Primer: <pre>♦ <div> </div> <p class="naslov">Opis 1</p> <p class="ogledi">10 ogledov</p> </div> </div> .desni { font-size: 12px; } .naslov { font-weight: bold; } .galerija { margin-right: 10px; }</pre>	Pravilno zapisana HTML-koda odseka 1 točka, pravilna uporaba selektorja in pravilna lastnost ter vrednost za velikost pisave 1 točka, pravilna uporaba selektorja in lastnosti za poudarjeno pisavo 1 točka, pravilna uporaba selektorja in lastnosti za odmik 1 točka.
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
2.1	2	♦ 2020:100:A:55::1 ♦ 64	1 točka za vsak pravilen zapis. Upošteva se tudi daljša oblika zapisa naslova IPv6.
2.2	3	♦ optični medij ♦ 30 ♦ 0	1 točka za vsak pravilen zapis. Kot pravilni odgovor za omrežno predpono se upošteva tudi 31.
2.3	3	♦ 188.22.1.129 ♦ 188.22.1.161 ♦ 188.22.1.254	1 točka za vsak pravilen zapis.
2.4	4	Primer: ♦ 188.22.1.192 ♦ 255.255.255.224 ♦ 188.22.1.224 ♦ 255.255.255.240	1 točka za vsak pravilen zapis.
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.1	2	Primer: ♦ CREATE TABLE knjige(id_knjige INT PRIMARY KEY, naslov VARCHAR(255) NOT NULL, avtor VARCHAR(255) NOT NULL, let_izdaje NUMERIC(4,0) NOT NULL, ISBN VARCHAR(20) NOT NULL, kategorija VARCHAR(50) NOT NULL);	Pravilno nastavljeni atributi in tipi atributov 1 točka, pravilno nastavljen ključ 1 točka.
3.2	3	Primer: ♦ ALTER TABLE knjige ADD COLUMN platnice ENUM('mehke', 'trde'); UPDATE knjige SET platnice='mehke';	Pravilni ukaz ALTER TABLE 1 točka, pravilni tip atributa z omejitvijo v ALTER TABLE 1 točka, pravilni ukaz UPDATE 1 točka.
3.3	3	Primer: ♦ SELECT naslov, datum_izposoje FROM knjige k LEFT OUTER JOIN izposoje i ON k.id_knjige=i.id_knjige ORDER BY naslov;	Pravilno povezovanje dveh tabel 1 točka, pravilna uporaba aliasov na tabelah 1 točka, pravilno sortiranje 1 točka.
3.4	4	Primer: ♦ SELECT k.*, datum_izposoje FROM knjige k INNER JOIN izposoje i ON k.id_knjige=i.id_knjige INNER JOIN člani č ON i.id_člana=č.id_člana WHERE datum_včlanitve < '2025-01-01';	Pravilna navedba izpisanih atributov 1 točka, pravilno prvo povezovanje tabel 1 točka, pravilno drugo povezovanje tabel 1 točka, pravilni pogoj 1 točka.
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	2	Primer: <pre> ♦ osebnosti = [] for i in range(5): vnos = input("Vnesi ime in priimek osebe: ") osebnosti.append(vnos) </pre>	Deklaracija in inicializacija polja/tabele/seznama 1 točka, ustrezno branje podatkov v zanki 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jeziki.</i>
4.2	3	Primer: <pre> ♦ def steviloPredhodnikov(osebnosti, imeInPriimek): for i in range(0, len(osebnosti), 1): if(osebnosti[i] == imeInPriimek): return(i) return(-1) </pre>	Ustrezna deklaracija glave podprograma 1 točka, ustrezno preverjanje pogojev 1 točka, ustrezno vračanje števila 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jeziki.</i>
4.3	3	Primer: <pre> ♦ def steviloImenInPriimkov(imeInPriimekOsebnosti): stevec = 0 for znak in imeInPriimekOsebnosti: if znak == " ": stevec += 1 return(stevec + 1) </pre>	Ustrezna zanka 1 točka, ustrezno preštevanje presledkov 1 točka, ustrezno vračanje vrednosti 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jeziki.</i>
4.4	4	Primer: <pre> ♦ def najvecImenInPriimkov(osebnosti): indeks = 0 for i in range(1, len(osebnosti)): if steviloImenInPriimkov(osebnosti[i]) > steviloImenInPriimkov(osebnosti[indeks]): indeks = i print(osebnosti[indeks]) </pre>	Ustrezna zanka 1 točka, ustrezno klicanje podprograma 1 točka, ustrezno iskanje največje vrednosti 1 točka, ustrezen izpis vrednosti 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jeziki.</i>
Skupaj	12		

Skupno število točk 2. dela: 48