



Državni izpitni center



P 2 5 2 C 9 0 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Torek, 26. avgust 2025

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ 9	
2	1	♦ 9,56 ms	Upošteva se tudi rezultat 0,00956 s.
3	1	♦ D	
4	1	♦ C	
5	1	♦ B	
6	1	♦ A	
7	1	♦ B	
8	1	♦ C	
9	1	♦ D	
10	1	♦ B	
11	2	♦ A ♦ B	Vsak pravilen odgovor 1 točka. Če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	♦ B	
13	1	♦ B	
14	2	♦ C ♦ E	Vsak pravilen odgovor 1 točka. Če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
15	1	♦ C	
16	2	Primer: ♦ <a> href ♦ <div> class ♦ alt ♦ <html> lang	4 pravilne vrstice 2 točki. 3 ali 2 pravilni vrstici 1 točka.
17	1	♦ A	
18	2	Primer: ♦ int x = 200; while(x > 0) { izpis(x); x=x - 10; }	Ustrezna inicializacija 1 točka, ustrezen pogoj in zmanjševanje vrednosti spremenljivke x 1 točka.

Skupno število točk 1. dela: 22

2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	Primer: ◆ <head> <title>Spletna trgovina</title> <link rel="stylesheet" href="stili.css"> </head>	Pravilno zapisan element title 1 točka, pravilno zapisana povezava do datoteke za oblikovanje 1 točka.
1.2	3	Primer: ◆ <body> <header> <h1>Trgovina za prenosne računalnike</h1> </header> <nav> </nav> <main> </main> </body>	Pravilna uporaba treh bločnih elementov za strukturo, od tega vsaj dveh semantičnih, 1 točka. Pravilno umeščen in zapisan element img z enoličnim identifikatorjem 1 točka. Pravilno umeščen in zapisan element h1 1 točka.

1.3	3	<p>Primer:</p> <pre> ◆ #foto { height: 100px; float: left; } h1 { font-size: 2em; text-align: center; } header { background-color:#808080; color: white; } </pre>	<p>Pravilno zapisan selektor in postavitev na levo ter višina 1 točka. Pravilna uporaba selektorja, lastnosti in pravilna uporaba vrednosti 1 točka. Pravilna uporaba selektorja, lastnosti ter pravilna uporaba vrednosti za barvo ozadja in barvo teksta 1 točka.</p>
1.4	4	<p>Primer:</p> <pre> ◆ a { text-decoration: none; } ul { list-style-type: none; } a.aktivna { background-color:#7884e3; } nav { position: fixed; top: 100px; left:0; } </pre>	<p>Pravilna odstranitev podčrtavanja v povezavah 1 točka. Pravilna odstranitev vodilne ikone 1 točka. Pravilno obarvanje aktivne povezave 1 točka. Pravilna postavitev bloka 1 točka.</p>
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
2.1	2	Primer: ♦ 2000.11:22:33::10 ♦ 64	1 točka za vsak pravilen zapis, za naslov IPv6 se upošteva katerokoli veljavna oznaka vmesnika (angl. interface ID) razen 1.
2.2	3	♦ Sw3 ♦ Sw1 ♦ R2	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.3	3	♦ 194.72.1.69 ♦ 255.255.255.192 ♦ 194.72.1.65	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.4	4	♦ 194.72.1.0 ♦ 255.255.255.224 ♦ 194.72.1.32 ♦ 255.255.255.240	Vsak pravilen zapis 1 točka.
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.1	2	<p>Primer:</p> <pre> CREATE TABLE izposoje(id_izposoje INT PRIMARY KEY, id_knjige INT, id_člana INT, datum_izposoje DATE, datum_vračila DATE, FOREIGN KEY(id_knjige) REFERENCES knjige(id_knjige), FOREIGN KEY(id_člana) REFERENCES člani(id_člana)); </pre>	Pravilni atributi in tipi atributov 1 točka. Pravilni ključi 1 točka.
3.2	3	<p>Primer:</p> <pre> INSERT INTO knjige (id_knjige, naslov) VALUES (1, 'Gospodar prstanov'); INSERT INTO člani (id_člana, ime, priimek) VALUES (1, 'Eva', 'Novak'); INSERT INTO izposoje (id_izposoje, id_knjige, id_člana, datum_izposoje) VALUES (1,1,1,'2024-09-01'); </pre>	Pravilni ukaz INSERT za tabelo knjige 1 točka. Pravilni ukaz INSERT za tabelo člani 1 točka. Pravilni vrstni red in ukaz INSERT za tabelo izposoje 1 točka.
3.3	3	<p>Primer:</p> <pre> SELECT ime, priimek, datum_izposoje FROM člani č JOIN izposoje i ON č.id_člana=i.id_člana WHERE datum_izposoje = "2024-09-01" ORDER BY priimek,ime; </pre>	Pravilno povezovanje dveh tabel 1 točka. Pravilni pogoj 1 točka. Pravilno sortiranje 1 točka.
3.4	4	<p>Primer:</p> <pre> SELECT ime, priimek, k.naslov, datum_izposoje FROM knjige k JOIN izposoje i ON k.id_knjige=i.id_knjige JOIN člani č ON i.id_člana=č.id_člana WHERE ime="Eva" AND priimek="Novak"; </pre>	Pravilna navedba izpisanih atributov 1 točka. Pravilno prvo povezovanje tabel 1 točka. Pravilno drugo povezovanje tabel 1 točka. Pravilni pogoj 1 točka.
Skupaj	12		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	2	Primer: <pre> ♦ drzave = [] for i in range(50): vnos = input("Vnesi ime drzave: ") drzave.append(vnos) </pre>	Deklaracija in inicializacija polja/tabele/seznama 1 točka, ustrezno branje podatkov v zanki 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
4.2	3	Primer: <pre> ♦ def vrniDolzinoImena(drzave, X): if X >= 0 and X < len(drzave): return(len(drzave[X])) else: return(-1) </pre>	Ustrezna deklaracija glave podprograma 1 točka, ustrezno preverjanje pogojev 1 točka, izpis dolžine X-tega niza 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
4.3	3	Primer: <pre> ♦ def steviloSamoglasnikov(imeDrzave): stevec = 0 for znak in imeDrzave: if znak in "AEIOUaeiou": stevec += 1 return(stevec) </pre>	Ustrezna zanka 1 točka, ustrezno preštevanje soglasnikov 1 točka, ustrezno vračanje vrednosti 1 točka.
4.4	4	Primer: <pre> ♦ def najvecSamoglasnikov(drzave): indeks = 0 for i in range(1, len(drzave)): if steviloSamoglasnikov(drzave[i]) > steviloSamoglasnikov(drzave[indeks]): indeks = i print(drzave[indeks]) </pre>	<i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i> Ustrezna zanka 1 točka, ustrezno klicanje podprograma 1 točka, ustrezno iskanje največje vrednosti 1 točka, ustrezen izpis vrednosti 1 točka.
Skupaj	12		<i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>

Skupno število točk 2. dela: 48