



Državni izpitni center



P 2 6 1 K 3 3 0 1 2

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

MEDIJSKA IN GRAFIČNA TEHNOLOGIJA

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Torek, 9. junij 2026

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ B	
2	1	♦ D	
3	1	♦ D	
4	1	♦ B	
5	1	♦ C	
6	1	♦ B	
7	1	♦ C	
8	1	♦ C	
9	1	♦ C	
10	1	♦ B	
11	1	♦ A	
12	1	♦ C	
13	1	♦ C	
14	1	♦ A	
15	1	♦ D	
16	1	♦ C	
17	1	♦ B	
18	1	♦ D	
19	1	♦ C	
20	1	♦ A	

Skupno število točk 1. dela: 20

2. DEL

1. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	dve od: ♦ velikost/širina in višina slike v centimetrih ♦ ni označena povezava za proporcionalno povečavo/pomanjšavo širine in višine slike ♦ ločljivost slike 600 ppi ♦ barvni model CMYK	2 pravilni rešitvi = 2 1 pravilna rešitev = 1 Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev.
1.2	1	ena od: ♦ procesna kontrola ♦ samokontrola ♦ avtokontrola ♦ preverjanje lastnega dela ♦ izhodna/končna kontrola	
1.3	1	♦ standard	
Skupaj	4		

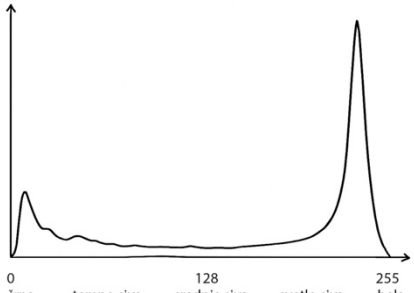
2. naloga

Naloga	Točke	Rešitev			Dodatna navodila
2	4	devet od:			9 pravilnih rešitev = 4
		ena od: ♦ bitna ♦ rastrska	ena od: ♦ bitna ♦ rastrska	♦ vektorska	8 pravilnih rešitev = 3
		♦ večbarvna večtonska	♦ enobarvna večtonska	♦ enobarvna enotonska	7 pravilnih rešitev = 2
		♦ 32-bitna	♦ 8-bitna	♦ 1-bitna	6 pravilnih rešitev = 1
		♦ CMYK	ena od: ♦ sivinski ♦ grayscale	♦ CMYK ♦ Pantone	

3. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.1	2	štiri od: ♦ <header> ♦ <figure> • </figure> ♦ <nav> - Domov - O nas - Kontakt • </nav> ♦ <figure> • </figure> • </header>	4 ali 3 pravilne rešitve = 2 2 ali 1 pravilna rešitev = 1 Opisno: pravilna rešitev je par značk (♦začetna in •končna).
3.2	1	♦ B	
3.3	1	♦ razred lahko uporabimo večkrat na različnih elementih HTML, identifikator pa je lahko uporabljen le enkrat v dokumentu HTML	Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev.
Skupaj	4		

4. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4	4	vzorčni primer: ♦ y os - količina/število pikslov  0 črna temno siva 128 srednje siva svetlo siva 255 bela	4 pravilne rešitve = 4 3 pravilne rešitve = 3 2 pravilni rešitvi = 2 1 pravilna rešitev = 1 Opisno: pravilno označeni in poimenovani osi sta 1 točka, pravilen izris grafa je 1 točka, pravilne tri vrednosti na osi x so 1 točka, pravilno poimenovanje treh označenih vrednosti je 1 točka. Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev.

5. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila																								
5	6	<table border="1"> <tr> <td>♦ obdelava predlog</td><td>♦ 24</td><td>♦ 1,20</td><td>♦ 28,80</td></tr> <tr> <td>ena od: ♦ prelom ♦ grafična priprava ♦ delo ...</td><td>♦ 6</td><td>♦ 24,00</td><td>♦ 144,00</td></tr> <tr> <td>♦ izdelava enobarvnih poskusnih odtisov</td><td>♦ 6</td><td>♦ 3,90</td><td>♦ 23,40</td></tr> <tr> <td>♦ izdelava barvnih poskusnih odtisov</td><td>♦ 6</td><td>♦ 6,80</td><td>♦ 40,80</td></tr> <tr> <td>♦ izdelava tiskovnih form/TF</td><td>♦ 30</td><td>♦ 5,20</td><td>♦ 156,00</td></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>♦ 393,00</td></tr> </table>	♦ obdelava predlog	♦ 24	♦ 1,20	♦ 28,80	ena od: ♦ prelom ♦ grafična priprava ♦ delo ...	♦ 6	♦ 24,00	♦ 144,00	♦ izdelava enobarvnih poskusnih odtisov	♦ 6	♦ 3,90	♦ 23,40	♦ izdelava barvnih poskusnih odtisov	♦ 6	♦ 6,80	♦ 40,80	♦ izdelava tiskovnih form/TF	♦ 30	♦ 5,20	♦ 156,00				♦ 393,00	Upoštevamo tudi drugačno zaporedje delovnih operacij. Opisno: pravilno izpolnjena vrstica je 1 točka.
♦ obdelava predlog	♦ 24	♦ 1,20	♦ 28,80																								
ena od: ♦ prelom ♦ grafična priprava ♦ delo ...	♦ 6	♦ 24,00	♦ 144,00																								
♦ izdelava enobarvnih poskusnih odtisov	♦ 6	♦ 3,90	♦ 23,40																								
♦ izdelava barvnih poskusnih odtisov	♦ 6	♦ 6,80	♦ 40,80																								
♦ izdelava tiskovnih form/TF	♦ 30	♦ 5,20	♦ 156,00																								
			♦ 393,00																								

6. naloga

Naloga	Točke	Rešitev			Dodatna navodila
6	6	šest od:			6 pravihni rešitev = 6
		♦ 6, zaključek	♦ 3, poskus rešitve	♦ 1, uvod	5 pravihni rešitev = 5
		♦ 5, razplet	♦ 2, zaplet	♦ 4, vrh	4 pravihne rešitve = 4 3 pravihne rešitve = 3 2 pravihni rešitvi = 2 1 pravihna rešitev = 1

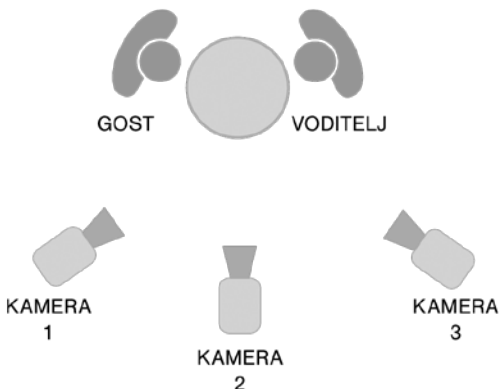
7. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
7.1	1	♦ slabša kakovost odtisa na A0 je posledica povečanja fotografije	Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev.
7.2	1	♦ $\dot{s}p_1 = 4406 \text{ px}$ ♦ $\dot{s}p_2 = 3729 \text{ px}$	Obe pravilni rešitvi = 1
	1	♦ $v_1 = 0,0245 \text{ cm/px}$ ♦ $v_2 = 0,0232 \text{ cm/px}$	Obe pravilni rešitvi = 1 Opisno: pravilna tudi izračuna na 3 decimalna mesta.
	1	♦ zaslon 2	
7.3	1	♦ DA	
7.4	1	ena od: ♦ dijak ima v domačem računalniku premalo zmogljivo grafično kartico ♦ dijak za povezavo ni uporabil ustreznega kabla	Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev.
Skupaj	6		

8. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
8.1	2	♦ stop animacija ♦ kolažna animacija/izrezanka	2 pravilni rešitvi = 2 1 pravilna rešitev = 1
8.2	1	ena od: ♦ a 2 ♦ 2 sličici, 1 poza	
8.3	1	ena od: ♦ $t = 20 \text{ sliĉic}/25 \text{ sliĉic/s} = 0,80 \text{ s}$ ♦ $t = 21 \text{ sliĉic}/25 \text{ sliĉic/s} = 0,84 \text{ s}$	Opisno: pravilni rezultat je 1 toĉka.
8.4	1	♦ loki ♦ upoĉasnjevanje	Obe pravilni rešitvi = 1
8.5	2	štiri od: ♦ priprava ustreznega snemalnega okolja ♦ doloĉitev zaĉetnih snemalnih parametrov v programskem orodju ♦ doloĉitev zaĉetne in konĉne poze animiranega objekta ♦ doloĉitev dolĉine trajanja dejanja ter oblike poti in naĉina gibanja med pozama ♦ izvedba interpolacije pri gibanju ♦ izvoz dobljenega zaporedja sliĉic v ustrezen datoteĉni format za prikazovanje ali nadaljnjo obdelavo	4 pravilne rešitve = 2 3 pravilne rešitve = 1 Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev.
8.6	1	ena od: ♦ izboljšana zmoĝnost ustvarjanja gladkih prehodov med posameznimi sliĉicami ♦ predvideti je mogoĉe gibanje in bolje razumeti razmerje med posameznimi sliĉicami	
Skupaj	8		

9. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
9.1	1	vzorčni primer: 	Vse pravilne rešitve = 1
9.2	1	ena od: ♦ rez ♦ cut	
9.3	2	♦ 1 – HDMI ♦ 2 – XLR ♦ 3 – USB-C ♦ 4 – BNC	4 ali 3 pravilne rešitve = 2 2 ali 1 pravilna rešitev = 1
9.4	1	♦ 320 ♦ 540	Obe pravilni rešitvi = 1
9.5	1	♦ B	
9.6	1	ena od: ♦ zaščitni znak/logotip ♦ tipografijo ♦ barve	
9.7	1	tri od: ♦ https ali https:// ♦ videopodcast ♦ .si	Vse pravilne rešitve = 1
Skupaj	8		

Skupno število točk 2. dela: 50