



Državni izpitni center



M 1 4 2 7 8 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 28. avgust 2014

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	2	♦ A, D	Vsak pravilen odgovor 1 točka, že en napačen, 0 točk.
2	1	♦ Class	
3	1	♦ C	
4	1	♦ D	
5	1	♦ D	
6	1	♦ B	
7	1	♦ A	
8	2	♦ Pomik logični IN primerjanje prirejanje logični ALI aritmetični operatorji ♦ x=4 ♦ C	Najmanj 3 pravilne vrstice 1 točka, vse pravilne vrstice 2 točki.
9	1	♦ x=4	
10	1	♦ C	
11	2	♦ 400 100 200 200	Prvi dve 1 točka, vse štiri 2 točki; vse 4 z odvečno iteracijo (izpis preveč) 1 točka.
12	3	♦ <pre>public static void delitelji (int x) { for (int i=1;i<=x;i++){ if (x%i==0) System.out.println(i);} }</pre>	Glava metode 1 točka. Zanka 1 točka. Pogoj z izpisom 1 točka.
13	2	♦ <pre>if (niz.charAt(0) == niz.charAt(niz.length()-1)) System.out.print("true");</pre>	Pogoj 1 točka. Izpis 1 točka.
14	3	♦ <pre>{10, 9, 10, 9, 10, 9, 10, 9, 10, 9, 10, 9}</pre>	Prva dva para 1 točka. Štirje pari 2 točki. Vsi pari 3 točke.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
15	3	<pre> public static double razlika (double x, double y) { if (x >= y) return x-y; else return y-x; } </pre>	<p>Glava metode 1 točka. Pogoj 1 točka. Vračanje 1 točka.</p>
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
16	3	<pre> x=11 y=44 x=22 y=33 x=36 y=42 x=48 y=21 </pre>	<p>Dve pravilni vrstici 1 točka. Tri pravilne vrstice 2 točki. Vse pravilne vrstice 3 točke.</p>
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17	2	<pre> int [][] tab = new int[2][10]; for (int i=0;i<2;i++) for (int j=0;j<10;j++) tab[i][j]=(int)(Math.random()*(100-10+1)+10); </pre>	<p>Tabela z zankama 1 točka. Prireditve ustrezne vrednosti elementu tabele 1 točka.</p>
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
18	2	<pre> public static int steviloStevk(int k) { int st=0; if (k==0) return 1; while (k!=0) { st++; k=k/10; } return st; } </pre>	<p>Šteje število 1 točka. Obravnava posebnosti 1 točka.</p>
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19	4	<pre> package enostavnetest; public class EnostavneTest { static class Stavba{ private int sifraStavbe; private double površina; } Stavba() { </pre>	<p>19.1. Osnovni razred 1 točka. 19.1. Izpeljani razred 1 točka. 19.2. Vsaka metoda 1 točka.</p>

```
sifraStavbe=-1;
povrsina=0;
}
Stavba(int s, double p){
    sifraStavbe=s;
    povrsina=p;
}
public void izpis(){
    System.out.println("Sifra= "+ sifraStavbe + " povrsina= "+
povrsina);
}
}
public static class StanovanjskaStavba extends Stavba{
    private int SteviloStanovanj;
    private int SteviloPrebivalcev;
    StanovanjskaStavba(int s, double p, int sts, int stp){
        super(s,p);
        SteviloStanovanj=sts;
        SteviloPrebivalcev=stp;
    }
    double povprecnaPovrsina(){
        return super.povrsina/SteviloStanovanj;
    }
    public void izpis(){
        super.izpis();
        System.out.println("Povprečna površina stanovanja
="+povprecnaPovrsina());
    }
}
public static void main(String[] args) {
    Stavba x = new Stavba(14,1050.50);
    x.izpis();
    StanovanjskaStavba y = new StanovanjskaStavba(14,1050.50,5,14);
    y.izpis();
}
}
```

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20	4	<pre> ♦ public class Avto { int najvecjaHitrost; int velikostRezervoarja; int povprecnaPoraba; double kolicinaGoriva; String regStevilka; // prvi konstruktor Avto (String rs){ regStevilka = rs; } // drugi konstruktor Avto (int nh, int vr, int pp, double kg, String rs){ najvecjaHitrost=nh; velikostRezervoarja=vr; povprecnaPoraba=pp; kolicinaGoriva=kg; regStevilka=rs; } // metoda dosega double dosega(){ return (kolicinaGoriva/(povprecnaPoraba*100)); } // metoda za izracun casa double poraba () { double casa = 1000/najvecjaHitrost; double porabaa=(povprecnaPoraba * 10); if (porabaa>velikostRezervoarja) { casa = casa + (int) ((porabaa) / velikostRezervoarja)*10/60 ; } return casa; } // metoda boljisi String boljisi(Avto a) { if (this.dosega()>a.dosega()) return this.regStevilka; else return a.regStevilka; } public static void main(String[] args) { Avto a = new Avto(180,8,6,20,"LJ123123"); } </pre>	<p>20.1. Osnovni razred 1 točka. Konstruktorji 1 točka.</p> <p>20.2. Metode dosega 1 točka. Metoda boljisi 1 točka.</p>


	<pre>System.out.println(a.doseg()); Avto b = new Avto(180,2,6,20,"MBsssf"); System.out.println(b.boljsi(a)); } }</pre>	
--	---	--

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ D	
2	1	♦ C	
3	2	♦ Registri, primarni pomnilnik, predpomnilnik sekundarnega pomnilnika, sekundarni pomnilnik	Trije v pravem vrstnem redu 1 točka. Štirje ali več v pravilnem vrstnem redu 2 točki.
4	2	♦ DC	Vsaka števka 1 točka.
5	1	♦ C	
6	3	♦ 2_ izvedba ukaza (execute) -3_ zapis rezultata (writeback) _1_ dekodiranje ukaza (decode)	En par 1 točka, dva para 2 točki, vsi pari 3 točke.
7	3	♦ d direktorij/imenik l povezava/link H skrita datoteka	Vsaka pravilna rešitev po ena točka.
8	1	♦ C	
9	1	♦ C	
10	1	♦ B, C	Vsak pravilen odgovor 1 točka, že en napačen, 0 točk.
11	1	♦ A	
12	1	♦ D	
13	1	♦ D	
14	1	♦ C	
15	3	♦ N N P	
16	3	♦ Raziskovalec=(RaziskovalecID:N, NalogaID:N →Naloga:N, Priimek:A(20), Ime:A(15)) Naloga=(NalogaID:N, Naslov:A(30)) Števnost razmerja pomeni, da lahko nalogo dela več raziskovalcev. En raziskovalec dela obvezno eno nalogo.	Vsaka shema 1 točka. Ena izmed števnosti 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17	3	<pre> erDiagram Kraj --o{ Program : "1" Program --o{ Oddelek : "1" Dijak --o{ Oddelek : "1" </pre> <p>Kraj PST Integer NN (PK) ImeKraja Char(20)</p> <p>Program SifraPrograma Integer NN (PK) ImePrograma Char(20) NazivDiplomanta Char(20) NN</p> <p>Dijak VpisnaStevilka Integer NN (PK) Ime Char(20) NN Priimek Char(20) NN PST Integer NN (FK) OznakaOddelka Char(3) NN (FK)</p> <p>Oddelek OznakaOddelka Char(3) NN (PK) SifraPrograma Integer NN (FK) Letnik Integer NN ImeRazrednika Char(20) NN</p>	Entitetni tipi 1 točka. Atributi in ključi 1 točka. Razmerja 1 točka.
18	2	dve od: ♦ sposobnost reševanja problemov na ekspertni ravni nekega področja ♦ obravnava nepopolnih podatkov ♦ obravnava nezanesljivih podatkov ♦ delovanje na podlagi baze znanja ♦ znajo razložiti svoje predloge, glede na vhodne podatke predlagajo rešitev	Priznajo se tudi drugi vsebinsko smiselni odgovori.
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	2	♦ SELECT f.FakultetaID,f.ImeFakultete,COUNT(i.ProgramID) FROM Fakulteta f INNER JOIN Izjava i ON (f.FakultetaID=i.FakultetaID) GROUP BY f.FakultetaID,f.ImeFakultete;	Funkcija z grupiranjem 1 točka. Povezava tabel 1 točka.
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.2	2	♦ SELECT u.ImeUniverze FROM Univerza U INNER JOIN Fakulteta f ON (u.UniID=f.UniID) GROUP BY u.ImeUniverze HAVING COUNT(f.FakultetaID)>8;	Pogoj z grupiranjem 1 točka. Povezava tabel 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20	4		Akteji 1 točka. Use case 1 točka. Poveza akterjev in use case 1 točka. Povezava med use case 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 40