



Državni izpitni center



M 1 5 2 7 8 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 27. avgust 2015

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	2	♦ B, D	Ena pravilna 1 točka, obe pravilni 2 točki, že ena nepravilna 0 točk.
2	1	♦ f	
3	1	♦ true	
4	1	♦ D	
5	1	♦ C	
6	2	♦ A, D	Ena pravilna 1 točka, obe pravilni 2 točki, že ena nepravilna 0 točk.
7	1	♦ x je definiran kot konstanta. Le tej ne moremo spreminjati vrednosti.	
8	1	♦ A	
9	1	♦ D	
10	3	<pre> public static void diagonalno(String s){ for (int i=0;i<s.length();i++){ for(int j=0;j<i;j++){ System.out.print(' '); } System.out.println(s.charAt(i)); } } </pre>	Zanka po nizu 1 točka, izpis presledkov 1 točka, izpis črk 1 točka.
11	3	<pre> public class Deljivost { public static void main(String[] args) { int st=0; for (int i=1000; i<=8000; i++){ if ((i%4==0) (i%7==0) (i%13==0)) st++; } System.out.println(st); } } </pre>	Zanka za interval 1 točka, pogoj 1 točka, inicializacija in povečanje števca 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
12	3	<pre> ♦ public static void main(String[] args) { int[] t1={14, 16, 18, 22, 21, 39, 28, 56, 11, 112}; int[] t2=new int[10]; for(int i=0, j=0; i<t1.length; i++) if (t1[i]%t1[0]==0) { t2[j]=t1[i]; j++; } } </pre>	Vsaka črta 1 točka.
13	3	<pre> ♦ public static void metoda(int stevilo) { int enice=stevilo%10; int desetice =stevilo/10; for(int i=0; i<enice; i++) System.out.println(i); System.out.println(); for(int i=0; i<desetice; i++) System.out.println(i); } </pre>	Metoda 1 točka. Enice z izpisom 1 točka. Desetice z izpisom 1 točka.
14	1	♦ C	
15	2	♦ for, while, do while	Ena pravilna 1 točka, dve ali več pravilnih 2 točki. Že ena napačna 0 točk.
16	2	♦ private, protected, public	Ena pravilna 1 točka, dve ali več pravilnih 2 točki. Že ena napačna 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17	3	<pre> ♦ public class JavaApplication2 { public static void main(String[] args) { int x = 16, d=1, v=0; while (d<=x){ int w= x % d; if (w==0) { v+=d; System.out.println("Delni rezultat "+v); } d++; } System.out.println("Vsota "+v); } } </pre>	Program 1 točka, zanka 1 točka, vejitev 1 točka (če dijak povečanje spremenljivke d ne vključi v vejitev, se mu ravno tako prizna).
18	1	♦ C	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	2	<pre> ♦ public class Trgovina { private int sifraTrgovine; private String ulicaSt; private String kraj; private int[] planiranaProdaja=new int[12]; private int[] dejanskaProdaja=new int[12]; public Trgovina(int sifra, String ulica, String k, int[] plan) { this.sifraTrgovine=sifra; this.ulicaSt=ulica; this.kraj=k; this.planiranaProdaja=plan;} } </pre>	Lastnosti 1 točka, konstruktor 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.2	2	<pre> public int celoletnaProdaja() { int vsota=0; for (int i=0; i<12;i++) { vsota+=dejanskaProdaja[i]; } return vsota; } </pre>	Metoda z vračanjem 1 točka, izračun vsote 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	2	<pre> public static boolean narascajoco(int [] x) { for (int i=1;i<x.length;i++) if (x[i]<x[i-1]) return false; return true; } </pre>	Metoda z vračanjem 1 točka. Pregled tabele 1 točka (upošteva se tudi rešitev za strogo naraščajoče zaporedje).

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.2	2	<pre> public static boolean narascajoco2(int [] x) { int n=x[1]-x[0]; for (int i=1;i<x.length;i++) if ((x[i]-x[i-1])!=n) return false; return true; } </pre>	Izračun koraka 1 točka, ustrezní pregled in vračanje 1 točka.

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ B	
2	2	♦ Operand ali naslov operanda, programski števec.	
3	1	♦ D	
4	1	♦ B	
5	1	♦ C	
6	1	♦ B	
7	1	♦ C	
8	2	♦ C, D	Ena pravilna 1 točka, obe pravilni 2 točki, že ena nepravilna 0 točk.
9	2	♦ A, C	Ena pravilna 1 točka, obe pravilni 2 točki, že ena nepravilna 0 točk.
10	2	♦ A, C	Ena pravilna 1 točka, obe pravilni 2 točki, že ena nepravilna 0 točk.
11	1	♦ B	
12	3	♦ Transmission Control Protocol (TCP) User Datagram Protocol (UDP) Datagram Congestion Control Protocol (DCCP) Stream Control Transmission Protocol (SCTP) Resource Reservation Protocol (RSVP) ♦ Razlika: TCP ima zanesljivejši prenos, UDP hitrejši prenos. Upoštevamo tudi druge pravilne odgovore.	Vsak pravilen protokol 1 točka. Razlika 1 točka.
13	2	♦ A, D	Ena pravilna 1 točka, obe pravilni 2 točki, že ena nepravilna 0 točk.
14	1	♦ C	
15	2	♦ A, B	Ena pravilna 1 točka, obe pravilni 2 točki, že ena nepravilna 0 točk.
16	3	♦ N, D, D	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17	3		Entitetni tipi 1 točka, razmerje 1 točka, atributi in ključni 1 točka.
18	3	♦ A, D, E	Vsaka pravilna 1 točka, če obkroži več kot tri, 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	4		Entitetni tipi in atributi 1 točka. Povezave 1 : N 1 točka. Povezave M : N 1 točka. Primarni in tuji ključni 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	2	♦ Select k.priimek, k.ime From kandidat k inner join kraj k1 on (k.KID=k1.KID) Where k1.imeKraja='Medvode' Order by k.priimek,k.ime;	Povezava tabel 1 točka. Pogoj in urejanje po abecedi 1 točka.
20.2	2	♦ Select s.imeSole, count(k.EMSO) From OsnovnaSola s left join kandidat k on (s.OSID=k.OSID) Group by s.imeSole;	Uporaba funkcije 1 točka. Združevanje 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 40