



Državni izpitni center



M 1 8 2 7 8 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Torek, 28. avgust 2018

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	2	♦ A, C	Vsak pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen odgovor 0 točk.
2	2	♦ javac MojProgram.java MojProgram.class	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
3	1	♦ A	
4	1	♦ C	
5	3	♦ 000003	Po dva zaporedna pravilna elementa 1 točka.
6	1	♦ B	
7	1	♦ C	
8	1	♦ B	
9	1	♦ C	
10	2	♦ Vrstica 5: System.out.println("Izbrana števila so: "); Vrstica 9: int x = r.nextInt(21)-10;	Vsaka vrstica 1 točka.
11	2	♦ 10 23 20 44	Vsaka vrstica 1 točka. Odvečna vrstica –1 točka.
12	2	♦ public static int Vsota(int []t, int n){ if (n>t.length) return 0; int v=0; for (int i=0; i<n; i++){ v+=t[i]; } return v; }	Preverjanje velikosti tabele 1 točka, izračun in vračanje vsote 1 točka.
13	3	♦ public static int zmanjsaj(int x, int i) { for(int j=0; j<i; j++) x = x/10; return x; }	Zanka za število odrezanih števk 1 točka, rezanje ene števke 1 točka, vračanje vrednosti 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
14	3	<pre> ♦ public void inicialke() { boolean prvi = true; for(int i=0; i<ime.length(); i++) { if (prvi) { System.out.print(ime.charAt(i)+" "); prvi = false; } else if (ime.charAt(i)==' ') prvi = true; } } } </pre>	Metoda 1 točka, določanje prvih znakov 1 točka, izpis posameznega znaka 1 točka.
15	1	♦ C	
16	1	♦ D	
17	2	<pre> ♦ String s="matura"; char min='z'; char max='a'; for (int i=0; i<s.length(); i++){ if (min >= s.charAt(i)) { min=s.charAt(i);} if (max <= s.charAt(i)) {max=s.charAt(i);} } System.out.println(max - min - 1); </pre>	Iskanje leksikografsko najmanjšega in največjega znaka 1 točka, izračun razlike 1 točka.
18	3	<pre> ♦ static public int najSt(int []t){ int x=0; for (int i=0; i<t.length-1; i++){ for (int j=i+1; j<t.length; j++) if (t[i]<t[j]){ int z=t[i]; t[i]=t[j]; t[j]=z; } } for (int i=0; i<t.length; i++) x=x*10+t[i]; return x; } </pre>	Glava metode in return 1 točka, razvrščanje 1 točka, pretvorba v število 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	4	<pre>♦ RazredIzjemami r = new RazredIzjemami(); try { r.naredi(); } catch (ArithmeticException e) { System.out.println("Aritmetična izjema"); } catch (UnsupportedOperationException e) { System.out.println("Izjema nepodprte operacije"); }</pre>	Ustvarjanje objekta 1 točka, try 1 točka, vsak catch (oziroma rešitev, ki loči med izjemama) 1 točka.

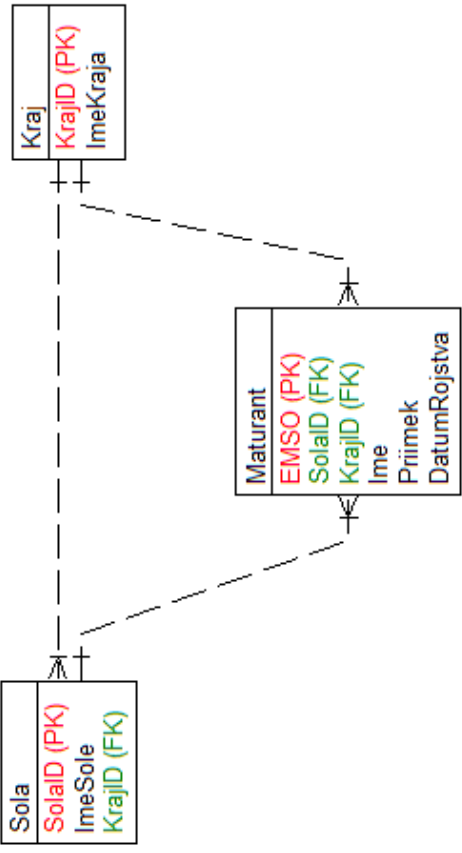
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	4	<pre>♦ public class Dvojica { private int p; private int d; Dvojica(int x, int y) { p = x; d = y; } public String toString() { return "+p+", "+d+"; } public void povecajPrvo() { povecajPrvo(1); } public void povecajPrvo(int x) { p += x; } }</pre>	Razred z atributi in konstruktorjem 1 točka, vsaka metoda 1 točka.

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	2	<ul style="list-style-type: none"> ♦ programski števec/program counter (samo okrajšav ne upoštevamo) ♦ velikost ukaza (ki ga izvede) 	Vsaka vrstica 1 točka.
2	2	♦ 11100111 E7	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
3	1	♦ C	
4	2	<ul style="list-style-type: none"> ♦ resnična ♦ lažna 	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
5	2	♦ chmod 544 vaja.cgi	Ukaz 1 točka, vrednosti za zaščito in ime datoteke 1 točka.
6	1	♦ B	
7	1	♦ A	
8	3	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Naslov IPv4: 192.168.120.206 ♦ Maska: 255.255.255.240 ♦ Prehod: 192.168.120.193 	Vsaka vrstica 1 točka.
9	2	<ul style="list-style-type: none"> ♦ resnična ♦ lažna 	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
10	3	<ul style="list-style-type: none"> ♦ unicast – ena naprava pošlje sporočilo natanko eni drugi napravi. ♦ broadcast – ena naprava pošlje sporočilo vsem napravam v omrežju. ♦ multicast – ena naprava pošlje sporočilo več napravam v omrežju. 	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
11	1	♦ B	
12	1	♦ C	
13	3	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Asociacija predstavlja kakršno koli povezavo med dvema razredoma. ♦ Generalizacija: v hierarhiji razredov predstavlja razrede, ki so nad opazovanim razredom. ♦ Atribut predstavlja lastnost razreda. 	Vsak pravilen opis 1 točka.
14	2	♦ B, D	Vsak pravilen odgovor 1 točka, že en nepravilen 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
15	2	<pre> ♦ create table Primer(x integer not null, y integer not null, oznaka char(10), datum date not null, primary key (x,y)); </pre>	Stavek in atributi 1 točka, ključ 1 točka.
16	1	<pre> ♦ SELECT MAX(stPrenosov) FROM Aplikacije; </pre>	
17	1	♦ A	Že en nepravilen odgovor 0 točk.
18	2	<pre> ♦ ALTER TABLE Primer ADD barva int, ton int ALTER TABLE Primer DROP COLUMN oznaka, datum </pre>	Vsaka vrstica 1 točka.
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	2	<pre> ♦ SELECT SUM(N.ZNESEK) FROM NAROCILO N RIGHT JOIN UPORABNIK U ON (N.UID=U.UID) WHERE U.IME='JANEZ' AND U.PRIIMEK='NOVAK'; </pre>	Funkcija in pogoj 1 točka, povezovanje tabel 1 točka.
19.2	2	<pre> ♦ SELECT U.UID, U.PRIIMEK, COUNT(N.NID) FROM NAROCILO N RIGHT JOIN UPORABNIK U ON (N.UID=U.UID) WHERE EXTRACT (YEAR FROM N.DATUM=2016) GROUP BY U.UID, U.PRIIMEK; </pre>	Funkcija in združevanje 1 točka, povezovanje tabel in pogoj 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	4	 <p>The diagram shows three entities: Sola, Maturant, and Kraj. Sola has attributes SolaID (PK), ImeSole, and KrajID (FK). Maturant has attributes EMSO (PK), SolaID (FK), KrajID (FK), Ime, Priimek, and DatumRojstva. Kraj has attributes KrajID (PK) and ImeKraja. There is a one-to-many relationship between Sola and Maturant, and a one-to-many relationship between Kraj and Maturant. Both relationships are indicated by dashed lines with crow's foot notation.</p>	<p>Entitetni tipi in atributi 1 točka, povezave/števnosti 1 točka, primarni ključi 1 točka, tuji ključi 1 točka.</p>

Skupno število točk IP 2: 40