

I. DEL

Naloga	Točke	Naloga	Točke	Naloga	Točke	Naloga	Točke
1.1	<input type="text"/>						
1.2	<input type="text"/>						
1.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
2.1	<input type="text"/>						
2.2	<input type="text"/>						
2.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
3.1	<input type="text"/>						
3.2	<input type="text"/>						
3.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
4.1	<input type="text"/>						
4.2	<input type="text"/>						
4.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
						<input type="text"/>	<input type="text"/>
						<input type="text"/>	<input type="text"/>
						<input type="text"/>	<input type="text"/>
						Skupaj	<input type="text"/>

II. DEL

Košarka		Odbojka		Rokomet		Nogomet	
Naloga	Točke	Naloga	Točke	Naloga	Točke	Naloga	Točke
18.1	<input type="text"/>						
18.2	<input type="text"/>						
18.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
19.1	<input type="text"/>						
19.2	<input type="text"/>						
19.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
20.1	<input type="text"/>						
20.2	<input type="text"/>						
20.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
21.1	<input type="text"/>						
21.2	<input type="text"/>						
21.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
22.1	<input type="text"/>						
22.2	<input type="text"/>						
22.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
23.1	<input type="text"/>						
23.2	<input type="text"/>						
23.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
24.1	<input type="text"/>						
24.2	<input type="text"/>						
24.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						
25.1	<input type="text"/>						
25.2	<input type="text"/>						
25.3	<input type="text"/>						
Skupaj	<input type="text"/>						

Vrednotenje

1 2 3

Skupaj točke

<input type="text"/>	<input type="text"/>

NAVODILA ZA POPRAVLJALCA:

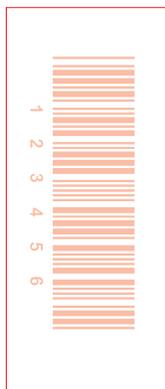
V prazno okence v koloni »Točke« vpišite število doseženih točk pri posameznem vprašanju naloge. Točke vpisujte z arabskimi številkami, in to z nalivnim peresom ali kemičnim svinčnikom. Če se zmotite, napačno številko prečrtajte, napišite pravilno in se ob popravku podpišite z začetnicama imena in priimka. V prazno rdeče okence pod kolono »Točke« vpišite seštevek druge kolone oziroma skupno število točk pri nalogi.

V tretji koloni zapolnite krogec z ustreznim številom točk. Krogec morate s svinčnikom HB popolnoma zapolniti. V eni vrstici kolone zapolnite le en krogec. Če se pri barvanju zmotite, zradirajte z radirko in zapolnite pravega.

V prvem delu vpišite doseženo število točk pri vseh nalogah, **v drugem delu** pa le pri nalogah tistih dveh športnih iger, ki ju je učenec izbral za reševanje.

Skupaj točke: V prazni okenci vpišite seštevek točk vseh nalog z arabskimi številkami, ustrezna krogca pa s svinčnikom HB popolnoma zapolnite.

Prilepite svojo šifro na ustrežno mesto na obrazec za točkovanje natanko tako, kot kaže vzorec.



Šifra učenca