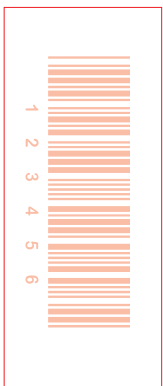
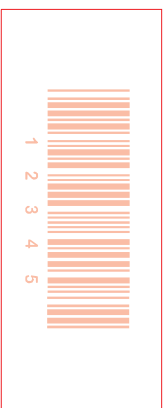


Naloga	Točke	Naloga	Točke	Naloga	Točke	Naloga	Točke																
1.1	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	6.1	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	11.1	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	16.1	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
1.2	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	6.2	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	11.2	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	16.2	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
1.3	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	6.3	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	11.3	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	16.3	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
Skupaj:		<input type="text"/>		<input type="text"/>		Skupaj:		<input type="text"/>		<input type="text"/>		Skupaj:		<input type="text"/>		<input type="text"/>							

Prilepite svojo šifro na ustrezno mesto v obrazec za točkovanje natanko tako, kot kaže vzorec.



Šifra učenca



Šifra popravljalca

Vrednotenje

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

NAVODILA ZA POPRAVLJALCA:

V prazno okence v drugi koloni vpišite število doseženih točk pri posameznem vprašanju naloge. Točke vpisujte z arabskimi številkami, in to z nalivnim peresom ali kemičnim svinčnikom. Če se zmotite napačno številko prečrtajte, napišite pravilno in se ob popravek podpišite z začetnicami imena in priimka. V prazno rdeče okence pod kolono »Točke« vpišite seštevek druge kolone. V tretji koloni zapolnite kvadrateg pod ustreznim številom točk. Kvadrateg pod ustreznim številom točk v tretji koloni morate s svinčnikom HB popolnoma zapolniti. V eni vrstici kolone zapolnite le en kvadrateg. Če se pri barvanju zmotite, zradirajte z radirko in zapolnite pravega.

Točke skupaj: V prazni okenci vpišite seštevek točk vseh nalog z arabskimi številkami, ustreznata kvadratka pa s svinčnikom HB popolnoma zapolnite.

Primer pravilnega označevanja:

1.1	1	0	<input checked="" type="checkbox"/>
-----	---	---	-------------------------------------

Točke skupaj

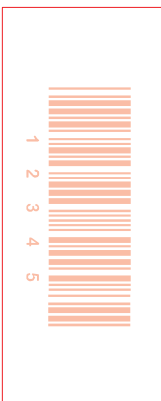
<input type="text"/>	<input type="text"/>
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

Esercizio Punti			Esercizio Punti			Esercizio Punti			Esercizio Punti		
1.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	6.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	11.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	16.1		<input type="text"/> <input type="text"/>
1.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	6.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	11.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	16.2		<input type="text"/> <input type="text"/>
1.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	6.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	11.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	16.3		<input type="text"/> <input type="text"/>
2.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	7.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	12.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	17.1		<input type="text"/> <input type="text"/>
2.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	7.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	12.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	17.2		<input type="text"/> <input type="text"/>
2.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	7.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	12.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	17.3		<input type="text"/> <input type="text"/>
3.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	8.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	13.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	18.1		<input type="text"/> <input type="text"/>
3.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	8.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	13.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	18.2		<input type="text"/> <input type="text"/>
3.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	8.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	13.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	18.3		<input type="text"/> <input type="text"/>
4.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	9.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	14.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	19.1		<input type="text"/> <input type="text"/>
4.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	9.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	14.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	19.2		<input type="text"/> <input type="text"/>
4.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	9.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	14.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	19.3		<input type="text"/> <input type="text"/>
5.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	10.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	15.1		<input type="text"/> <input type="text"/>	20.1		<input type="text"/> <input type="text"/>
5.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	10.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	15.2		<input type="text"/> <input type="text"/>	20.2		<input type="text"/> <input type="text"/>
5.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	10.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	15.3		<input type="text"/> <input type="text"/>	20.3		<input type="text"/> <input type="text"/>
Totale		<input type="text"/>	Totale		<input type="text"/>	Totale		<input type="text"/>	Totale		<input type="text"/>

Incollate il codice nello spazio apposito seguendo le istruzioni fornite.



Codice dell'alunno



Codice del valutatore

Valutazione

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

INDICAZIONI PER IL VALUTATORE

Nella casella vuota della seconda colonna va inserito il punteggio realizzato nei rispettivi esercizi. Il punteggio va scritto usando in numeri arabi utilizzando la penna stilografica oppure la penna a sfera. In caso di errore, la cifra errata va barrata, accanto ad essa va indicato il punteggio corretto accompagnato dalle iniziali del valutatore. Nella casella con campo rosso in fondo alla colonna con la scritta punti, va indicato il punteggio totale della seconda colonna. Il rettangolino nelle rispettive caselle della terza colonna va annerito in corrispondenza al punteggio conseguito. I rettangolini vanno anneriti completamente usando una matita HB. Si annerisce un singolo rettangolino per casella; in caso di errore, cancellare con una gomma e annerire il rettangolino corretto.

Punteggio totale: nella casella vuota va scritto il punteggio complessivo usando i numeri arabi; i rettangolini ad esso corrispondenti vanno poi anneriti con una matita HB.

Esempio:

1.1	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
-----	---	--------------------------	-------------------------------------

Punteggio totale

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>